Ansys Speos 機能表

<記号の意味>			
	Stand-alone版	NX版	Creo Parametric版
	有	有	有
♦ S	有		
♦SN	有	有	
◆NC		有	有

		Ansys Speos 2024 R1			
	Pro	Premium Design	Premium Sensor	Premium Visualization	Enterprise
ANSYS 組み込み製品 Ansys SpaceClaim ダイレクトモデラー	♦ S	A c	A c	♦ s	♦ S
Ansys SpaceClaim タイレクトモナラー Ansys SpaceClaim CATIA V5 インターフェース	↓ S	♦ S ♦ S	♦ S ♦ S	↓ S	↓ S
一般的なソルバー機能					
インタラクティブ シミュレーション	•	•	•	•	•
モンテカルロ順方向光線追跡 モンテカルロ逆方向光線追跡		•	•	•	•
確定論的シミュレーション スペクトル伝播	•	•	•	•	•
分散 偏光	•	•	•	•	•
表面散乱		•	•		•
体積散乱 アンビエント マテリアル	•	•	•	•	•
非均一マテリアル 仮想 BSDF	•	•	•	•	● ◆NC
				1	* 110
測光/放射 強度	•	•	•	•	•
照度/放射照度	•	•	•	•	•
3D照度 / 3D放射照度	•	•	•		•
3Dエネルギー密度		•	•	•	•
光源 インタラクティブ光源(離散)	•				•
表面光源		•	•	•	•
可変発散度を持つ表面光源 rayファイル光源 (TM-25 サポートを含む)	•	•	•	•	•
照明光源 (IES、EULUMDAT) 光源グループ	•	•	•	•	•
ディスプレイ光源		•	•	•	•
均一アンビエント光源 HDRIファイル		•	•	•	•
CIE標準天空光源 自然光 光源		•	•	•	•
US標準大気1976アンビエント光源 熱光源			•		•
		L			
波長範囲 可視 (360nm - 830nm)	•	•	•	•	•
紫外 (100nm - 360nm) 近赤外 (830nm - 2.5um)	•	•	•	•	•
遠赤外 (2.5um - 100um)	•	•	•	•	•
ソルバーの機能					
デフォルトのコア数 複数の CPU での計算 (1 ワークステーション)	4	4	4	4	4
SPEOS ライブ プレビュー (GPU アクセラレーション) Speos GPU 計算 (GPU アクセラレーション)		♦SN ♦SN	♦SN ♦SN	♦SN ♦SN	♦SN ♦SN
複数の GPU での計算		₩ OIV	4 014	↓ SIN	•
HPC CPU クラスターでの計算 HPC マルチ GPU クラスターでの計算		•	•	•	•
シミュレーションの前処理					
テクスチャマッピング (バンプ、マルチ レイヤー) ジオメトリ グループ		•	•	•	•
ローカル メッシング	•	•	•	•	•
偏光 蛍光	•	•	•	•	•
ライトフィールド プリセット マネージャー	•	•	•	•	•
					-
後処理 バーチャル ライティング コントローラー	•	•	•	•	•
測光数值認証 測色分析	•	•	•	•	•
スペクトル分析		•	•	•	•
光路ファインダー 迷光分析	•	•	•	•	•
光源 レイヤー 面 レイヤー		•	•	•	•
シーケンス レイヤー	•	•	•	•	•
偏光 レイヤー 入射角 レイヤー		•	•	•	•
複数センサーでのライトエキスパート スクリプトによる自動化	•	•	•	•	•
		'		·	

Ansys Speos 機能表

視野シミュレーション センサーグリッドをジオメトリとしてエクスポート 照度センサーでの逆光線追跡シミュレーション Speos Lens System のサポート

Lumerical シミュレーションからの CMOSモデル

カメラRaw信号のエクスポート カメラセンサーのポスト処理

LIDAR センサー LiDAR センサー

回転とスキャン

Time of Flight 生成 視野シミュレーション

カメラシミュレーションの動的効果

LiDARシミュレーションの動的効果

	_<記号の意味>				
			Stand-alone版	NX版	Creo Parametric
		A 0	<u>有</u>	有	有
		◆S ◆SN	<u>有</u> 有	+	
		◆SN ◆NC	1 1	<u></u> 有有 有	 有
		▼ NC		<u> </u>	1
		An	sys Speos 2024	R1	
		Premium	Premium	Premium	
	Pro		_		Enterprise
		Design	Sensor	Visualization	
適化 ラメータ	•	•			
験計画法	•	•		•	
計公差		•	•		•
計最適化	•		•	•	•
nsys optiSLang コネクタ(要optiSLang)	•			•	•
一ルの相互運用性					
eos LightBox インポート	•	•	•	•	•
eos LightBox エクスポート (パスワード保護機能付き)	•	•	•	•	•
oticStudio インポート(詳細設計、ホワイト ボックス)	•	•	•	•	•
ブ波長表面シミュレーション用の Lumerical プラグイン	•	•	•		•
echanical および Workbench を使用した STOP 分析					•
· 学設計		,		,	
物面	♦SN	♦SN	♦SN	♦sn	♦SN
	<u> </u>	·	·	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
R レンズ	◆SN	♦SN	♦SN	♦SN	♦SN
は影レンズ	♦SN	♦SN	♦SN	♦SN	♦SN
球面レンズ(ゼルニケ係数を含む)	♦SN	♦SN	♦SN	♦SN	♦SN
)テクスチャ		•	•	•	•
ンタラクティブ測光シミュレーション		•			•
:学ピローレンズ		♦SN			♦SN
ローリフレクター		♦SN			♦SN
イトガイド		♦SN			♦SN
ャープ カットオフ リフレクター		♦SN			♦SN
楕円面		♦SN			♦SN
イクロ光学ストライプ		♦SN			♦SN
リーフォーム レンズ		♦ S			♦ S
ニカム レンズ		♦SN			♦SN
ッドアップ ディスプレイ (HUD)					
UD 光学分析		•			•
UD 光学設計		•			
			1	<u> </u>	
 					
射輝度センサーによる確定論的シミュレーション				•	•
60°ビュー - オブザーバー受光面				•	•
60゜ビュー - イマーシブ受光面				•	•
・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・				•	•
間の視覚アルゴリズム				•	•
ューマンアイ受光面				•	•
— カル 適応				•	•
イナミック適応				•	•
レア シミュレーション					
ングラスの影響					
ファラスの影音					
				─	
視ゴーグル				<u> </u>	•
2. 党異常評価				—	
DR10 スクリーン サポート					•
メラセンサー					
^メ ラセンサー			•		
見野シミュレーション			•	1	

<記号の意味>

2	/	2