

# Ansys Speos 機能表

<記号の意味>

	Stand-alone版	NX版	Creo Parametric版
●	有	有	有
◆S	有		
◆SN	有	有	
◆NC		有	有

package	Pro	Premium Design	Premium Sensor	Premium Visualization	Enterprise
<b>ANSYS 組み込み製品</b>					
Ansys SpaceClaim ダイレクトモデラー	◆S	◆S	◆S	◆S	◆S
Ansys SpaceClaim CATIA V5 インターフェース	◆S	◆S	◆S	◆S	◆S
<b>一般的なソルバー機能</b>					
インタラクティブ シミュレーション	●	●	●	●	●
モンテカルロ順方向光線追跡	●	●	●	●	●
モンテカルロ逆方向光線追跡	●	●	●	●	●
確定論的シミュレーション	●	●	●	●	●
スペクトル伝播	●	●	●	●	●
分散	●	●	●	●	●
偏光	●	●	●	●	●
表面散乱	●	●	●	●	●
体積散乱	●	●	●	●	●
アンビエント マテリアル	●	●	●	●	●
非均一マテリアル	●	●	●	●	●
仮想 BSDF					◆NC
<b>測光/放射</b>					
強度	●	●	●	●	●
照度 / 放射照度	●	●	●	●	●
輝度 / 放射照度	●	●	●	●	●
3D照度 / 3D放射照度	●	●	●	●	●
3Dエネルギー密度		●	●	●	●
<b>光源</b>					
インタラクティブ光源(離散)	●	●	●	●	●
表面光源	●	●	●	●	●
可変発散度を持つ表面光源	●	●	●	●	●
rayファイル光源 (TM-25 サポートを含む)	●	●	●	●	●
照明光源 (IES、EULUMDAT)	●	●	●	●	●
光源グループ	●	●	●	●	●
ディスプレイ光源		●	●	●	●
均一アンビエント光源		●	●	●	●
HDRIファイル		●	●	●	●
CIE標準天空光源		●	●	●	●
自然光 光源		●	●	●	●
US標準大気1976アンビエント光源			●		●
熱光源			●		●
<b>波長範囲</b>					
可視 (360nm - 830nm)	●	●	●	●	●
紫外 (100nm - 360nm)	●	●	●	●	●
近赤外 (830nm - 2.5um)	●	●	●	●	●
遠赤外 (2.5um - 100um)	●	●	●	●	●
<b>ソルバーの機能</b>					
デフォルトのコア数	4	4	4	4	4
複数の CPU での計算 (1 ワークステーション)	●	●	●	●	●
SPEOS ライブ プレビュー (GPU アクセラレーション)		◆SN	◆SN	◆SN	◆SN
Speos GPU 計算 (GPU アクセラレーション)		◆SN	◆SN	◆SN	◆SN
複数の GPU での計算					●
HPC CPU クラスターでの計算	●	●	●	●	●
HPC マルチ GPU クラスターでの計算					●
<b>シミュレーションの前処理</b>					
テクスチャ マッピング (バンプ、マルチ レイヤー)		●	●	●	●
ジオメトリ グループ	●	●	●	●	●
ローカル メッシング	●	●	●	●	●
偏光		●	●	●	●
蛍光	●	●	●	●	●
ライトフィールド	●	●	●	●	●
プリセット マネージャー	●	●	●	●	●
<b>後処理</b>					
バーチャル ライティング コントローラー	●	●	●	●	●
測光数値認証	●	●	●	●	●
測色分析	●	●	●	●	●
スペクトル分析		●	●	●	●
光路ファインダー	●	●	●	●	●
迷光分析	●	●	●	●	●
光源 レイヤー		●	●	●	●
面 レイヤー		●	●	●	●
シーケンス レイヤー	●	●	●	●	●
偏光 レイヤー		●	●	●	●
入射角 レイヤー			●		●
複数センサーでのライトエキスパート			●		●
スクリプトによる自動化	●	●	●	●	●

# Ansys Speos 機能表

<記号の意味>

	Stand-alone版	NX版	Creo Parametric版
●	有	有	有
◆S	有		
◆SN	有	有	
◆NC		有	有

package	Pro	Premium Design	Premium Sensor	Premium Visualization	Enterprise
<b>最適化</b>					
パラメータ	●	●	●	●	●
実験計画法	●	●	●	●	●
設計公差	●	●	●	●	●
設計最適化	●	●	●	●	●
Ansys optiSLang コネクタ(要optiSLang)	●	●	●	●	●
<b>ツールの相互運用性</b>					
Speos LightBox インポート	●	●	●	●	●
Speos LightBox エクスポート (パスワード保護機能付き)	●	●	●	●	●
OpticStudio インポート (詳細設計、ホワイト ボックス)	●	●	●	●	●
サブ波長表面シミュレーション用の Lumerical プラグイン	●	●	●	●	●
Mechanical および Workbench を使用した STOP 分析					●
<b>光学設計</b>					
放物面	◆SN	◆SN	◆SN	◆SN	◆SN
TIR レンズ	◆SN	◆SN	◆SN	◆SN	◆SN
投影レンズ	◆SN	◆SN	◆SN	◆SN	◆SN
非球面レンズ (ゼルニケ係数を含む)	◆SN	◆SN	◆SN	◆SN	◆SN
3Dテクスチャ		●	●	●	●
インタラクティブ測光シミュレーション		●			●
光学ピローレンズ		◆SN			◆SN
ピローリフレクター		◆SN			◆SN
ライトガイド		◆SN			◆SN
シャープ カットオフリフレクター		◆SN			◆SN
多楕円体面		◆SN			◆SN
マイクロ光学ストライプ		◆SN			◆SN
フリーフォーム レンズ		◆S			◆S
ハニカム レンズ		◆SN			◆SN
<b>ヘッドアップ ディスプレイ (HUD)</b>					
HUD 光学分析		●			●
HUD 光学設計		●			●
<b>視覚化</b>					
放射輝度センサーによる確定的シミュレーション				●	●
360° ビュー - オブザーバー受光面				●	●
360° ビュー - イマーシブ受光面				●	●
バーチャルリアリティラボ				●	●
人間の視覚アルゴリズム				●	●
ヒューマンアイ受光面				●	●
ローカル適応				●	●
ダイナミック適応				●	●
グレア シミュレーション				●	●
サングラスの影響				●	●
可視性と可読性				●	●
暗視ゴーグル				●	●
色覚異常評価				●	●
HDR10 スクリーン サポート				●	●
<b>カメラセンサー</b>					
カメラセンサー			●		●
視野シミュレーション			●		●
センサーグリッドをジオメトリとしてエクスポート			●		●
照度センサーでの逆光線追跡シミュレーション			●		●
Speos Lens System のサポート			●		●
カメラRaw信号のエクスポート			●		●
カメラセンサーのポスト処理			●		●
Lumerical シミュレーションからの CMOSモデル			●		●
カメラシミュレーションの動的効果			●		●
<b>LIDAR センサー</b>					
LiDAR センサー			●		●
Time of Flight 生成			●		●
視野シミュレーション			●		●
回転とスキャン			●		●
LiDARシミュレーションの動的効果			●		●