

# STEP1 : ヘッドランプのモデリング

まずはLucidShape上で、もしくは3D CADからインポートして、ヘッドランプのモデリングを行います。

1. 形状作成  
(モデリング)



2. 光源設定

- 1 : 発光光束
- 2 : 配光分布
- 3 : 波長分布



3. 物性値設定

- 1 : 屈折率
- 2 : 反射率 / 透過率

