

各位

2011年6月8日

会社名 サイバネットシステム株式会社  
代表者の役職氏名 代表取締役社長 田中邦明  
(東証第一部 コード番号: 4312)  
お問い合わせ先 広報室室長 高橋宏  
電話番号 03-5297-3066

## **iPhone 標準カレンダーに対応 iPhone 向けスケジュールアプリ「Refills<sup>®</sup> for iPhone」バージョンアップのお知らせ**

### **Google カレンダーとの同期に加え、iPhone 標準カレンダーにも対応**

サイバネットシステム株式会社(本社:東京都、代表取締役社長:田中 邦明、以下「サイバネット」)は、iPhone 向けスケジュールアプリ「Refills(リフィルズ) for iPhone」を V1.5 にバージョンアップし、6月8日 App Store にて販売を開始することをお知らせいたします。

今回のバージョンアップは、従来の Google カレンダーとの同期に加えて iPhone 標準カレンダーに対応しました。また、カレンダー表示色の手動設定や繰り返し設定の機能アップなど、お客様から多くご要望いただいた機能を追加しました。「スタイリッシュで使いやすい」コンセプトはそのまま、シンプルなユーザインタフェースで直感的にお使いいただけます。既に Refills をお持ちの方は、App Store から無償で更新できます。

なお、多くのお客様からご要望が高い Google タスク連携機能は、現在開発中の V2.0 でサポートする予定です。

【販売価格】 ¥1,200 (税込 App Store(日本)での価格)

※Refills は、サイバネットの登録商標です。

iPhone および App Store は Apple Inc.の商標です。

iPhone 商標は、アイホン株式会社のライセンスに基づき使用されています。



Refills for iPhone  
日表示

### **主な新機能・改善ポイント**

#### **iPhone 標準カレンダーに対応 (iOS 4 のみ対応)**

iPhone の標準カレンダーに登録されているイベントデータを、そのまま Refills で利用することができます。これに伴い、Mac OS の iCal や Windows の Outlook の予定表とも、iTunes を使って同期が可能になります。無線 LAN 環境をお持ちでない iPod Touch ユーザーには特に便利な機能です。また、Apple の MobileMe サービスや、Microsoft Exchange との連携も可能です。

#### **カレンダー表示色の手動設定が可能に**

旧バージョンでは、Google カレンダー<sup>™</sup>で設定された色をそのまま使っていましたが、カレンダー表示色を Refills 側で変更することができます。例えば、リフィルのデザインに合わせて自由に色の変更を行なうことで、予定の表示をより見やすくすることができます。



## PRESS RELEASE

### 繰り返し予定の設定を充実

月間繰り返し予定のルールをより詳細に指定できます。繰り返し回数の指定も可能です。また、繰り返し予定の同期に関わる不具合を修正しました。

Refills for iPhone の詳細については、下記 Web サイトをご覧ください。  
<http://www.cybernet.co.jp/refills/>

#### サイバネットについて

サイバネットシステム株式会社は、科学技術計算分野、特に CAE（※）関連の多岐にわたる先端的なソフトウェアソリューションサービスの提供を行っております。

電気機器、輸送用機器、機械、精密機器、医療、教育・研究機関など様々な業種及び適用分野におけるソフトウェア、教育サービス、技術サポート、コンサルティング等を提供しております。構造解析、音響解析、機構解析、制御系解析、通信システム解析、信号処理、光学設計、照明解析、電子回路設計、汎用可視化処理、医用画像処理など多様かつ世界的レベルの CAE ソフトウェアを取扱い、様々な顧客ニーズに対応しております。

また、ビジネスプロセスの効率化を実現する各種ソフトウェアの提供や、個人情報や秘密情報などの漏洩・不正アクセス対策、データのアーカイブと保護、認証強化などでクライアント PC・サーバのセキュリティレベルを向上させる IT ソリューションの提供をしております。

サイバネットシステム株式会社に関する詳しい情報については、下記 Web サイトをご覧ください。

<http://www.cybernet.co.jp/>

※CAE（Computer Aided Engineering）：「ものづくり」における研究・開発時に、従来行われていた試作品によるテストや実験をコンピュータ上の試作品でシミュレーションし分析する技術。試作や実験の回数を劇的に減らすと共に、様々な問題をもれなく多方面に亘って予想・解決し、試作実験による廃材を激減させる環境に配慮した「ものづくり」の実現に貢献。

本件に関するお問い合わせ サイバネットシステム株式会社

- 内容について  
IT 事業部 ビジネス推進室／井手  
TEL：03-5297-3719 E-MAIL：itdsales@cybernet.co.jp

- 報道の方は  
広報室／渡辺  
TEL：03-5297-3066 E-MAIL：irquery@cybernet.co.jp