



metaio
Creator

metaio Creator 活用講座

2013-11-29

つくる情熱を、支える情熱。

CYBERNET

1. はじめに

- 1.1 metaio Creatorとは
- 1.2 入手方法
- 1.3 動作仕様
- 1.4 デモモードについて

3. metaio Creatorの機能

- 3.1 画面説明
- 3.2 ログインとサーバー設定
- 3.3 マーカーの登録

- 3.4 (3Dモデル/画像/音)
- 3.5 動画(In-page/Fullscreen/Youtube)
- 3.6 アルファチャンネル動画
- 3.7 ボタン
- 3.8 hyperlink
- 3.9 SwitchChannel
- 3.10 SNS(Facebook/google+/twitter)
- 3.11 カレンダーイベント
- 3.12 360度コンテンツ

2. metaio Creatorの背景

- 2.1 metaio Creatorの位置
- 2.2 metaio developer/junaio アカウント
- 2.2 junaioについて
- 2.3 metaio Cloudについて
- 2.4 metaio Cloud pluginについて
- 2.5 metaio SDKについて
- 2.6 ARELについて

- 3.13 PCでのPreview
- 3.14 junaioチャンネルの作成
- 3.15 Google Analytics
- 3.16 arpファイルの保存
- 3.17 Create an App
(Metaio Cloud App/Metaio SDK App/Desktop App)
- 3.18 トラッキングファイルの出力
- 3.19 ARELファイルの出力

4. 3D Object tracking

- 4.1 3dmapの登録(Object Tracking/Environment Tracking)
- 4.2 (Toolbox)
- 4.3 Instant Tracking(2D)
- 4.4 Edge (CAD) -Based

5. コンテンツの修正

- 5.1 AREL Proparty
- 5.2 スクリプトの追加

6. デモンストレーション

- 6.1 Edge (CAD) –Based Tracking
- 6.2 Instant Tracking 2D
- 6.3 360°パノラマコンテンツ
ほか

7. その他

- 7.1 metaio日本語フォーラム
- 7.2 metaio Helpdesk
- 7.3 ドキュメント情報
- 7.4 Q&A

1. はじめに



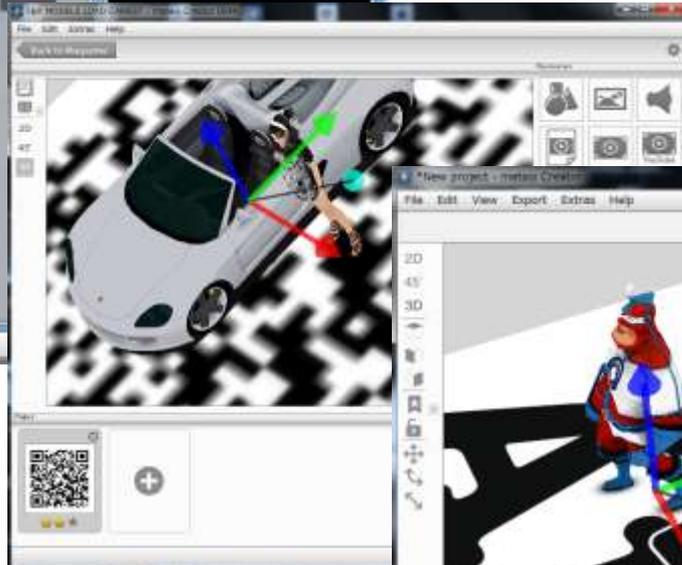
1.1 metaio Creatorとは



ARコンテンツを簡単な操作で作成できるPCのアプリケーション



1.0.1



2.0.1



3.0.2



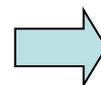
1.2 入手方法

dev.metaio.comからダウンロードできる。

Metaio Download Center

 Metaio Creator 3.0 Create your AR experience in minutes with minimal development time. Download	 Junaio 5.0 Junaio is the most advanced mobile Augmented Reality browser. iPhone iPad Android
 Metaio SDK 5.0 Native AR app development for iOS, Android and Windows deployment. Download	 Metaio Toolbox 2.0 Create 3-D tracking maps of the environment and your surroundings. iOS Android
 Metaio Cloud Plugin* Integrate Augmented Reality technology into existing applications. *formerly the Junaio Plugin. Download	 FBX Converter 1.1.0* Command-line tool for the Creator and SDK to convert FBX models. *Metaio SDK 5.0 required. Download

ダウンロードリンク



Login to Metaio account

Email

Password

[Forgot Password?](#)



metaio developer
アカウントのlogin

 **metaio Creator**

metaio Creator 3.0.3 + metaio Cloud

Create your Augmented Reality experience in minutes with minimal development time and immediately publish to Junaio or create your own app.

ダウンロード

1.3 動作仕様

OS:

- Windows Vista / Windows 7 / Windows 8 (32-bit and 64-bit)
- Mac OS X 10.7, 10.8

CPU: 1.7GHz以上のDual core (Quad core推奨)

グラフィックスカード: OpenGL 2.0 以上に対応したもの

メモリ: 2 GB(4 GB推奨)

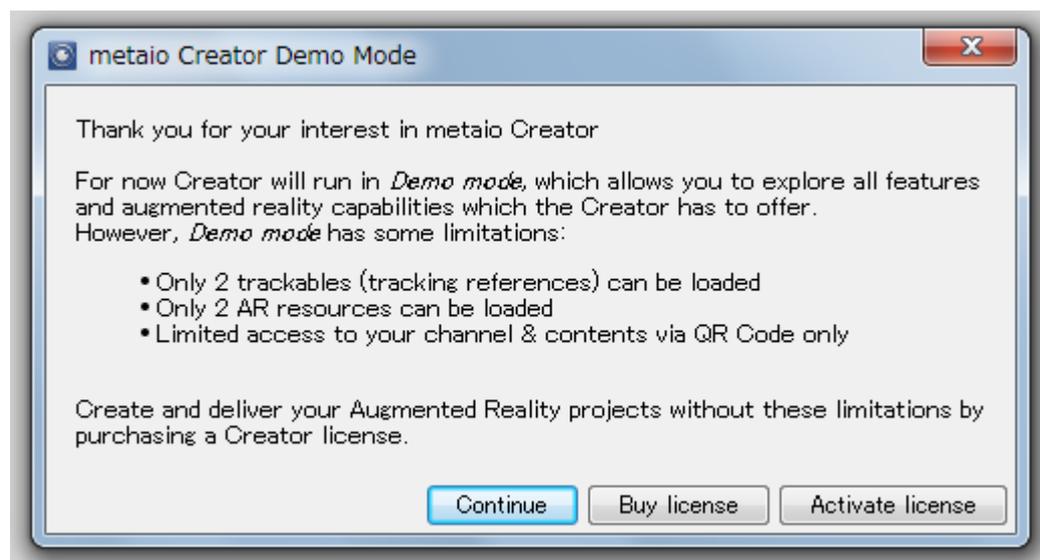
1.4 デモモード

metaio Creatorは有償のソフトウェアです。
ダウンロードして起動すると、デモモードで起動します。

デモモードには以下の制限があります。

- 一度に登録できるマーカーは2個まで
- 一度にロードできるコンテンツ（3Dモデル、動画など）は2個まで
- 作ったjunaioチャンネルをPublicにできない

ライセンスを購入し、アクティベートを行うことで制限はなくなります。

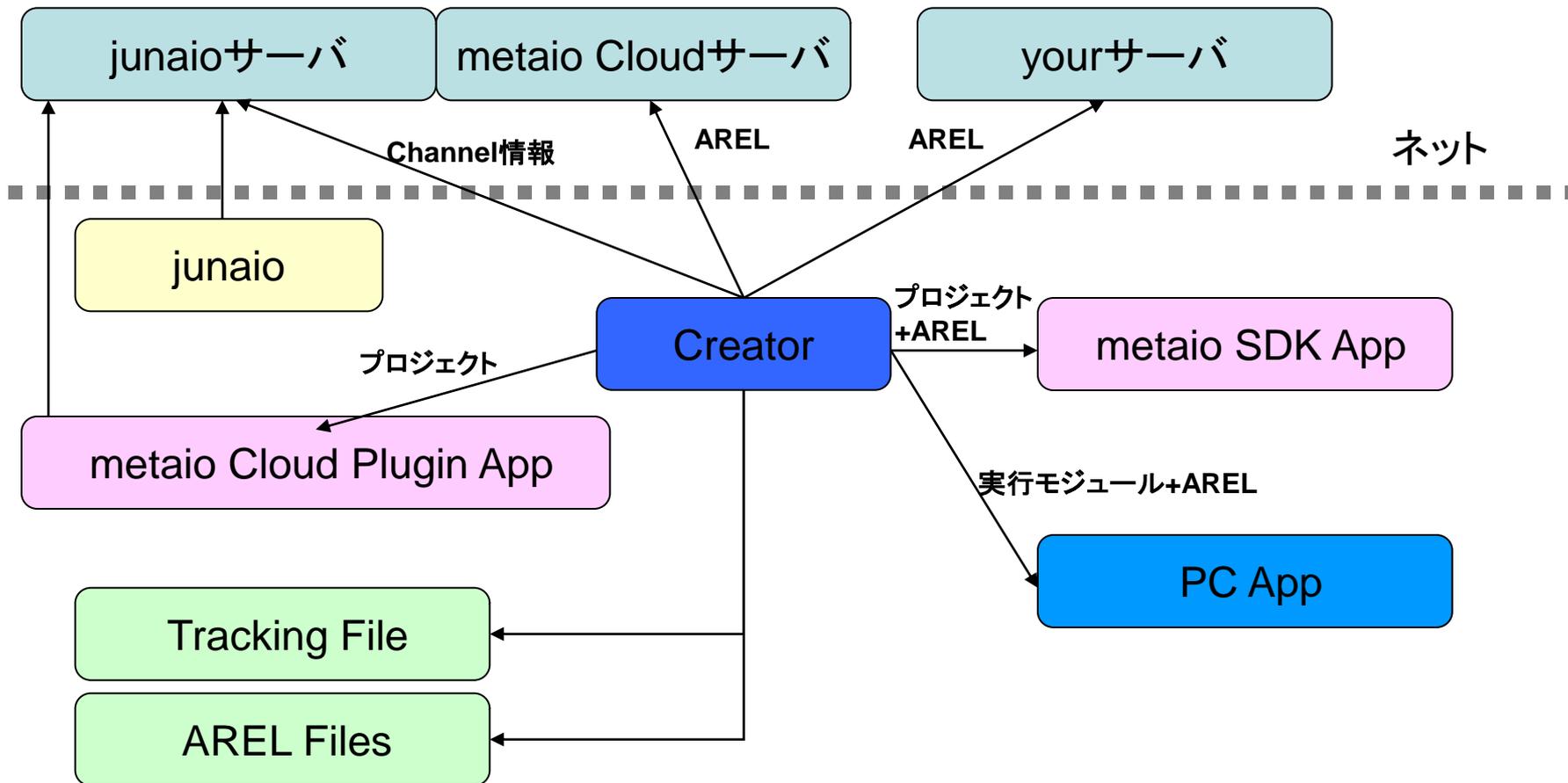




2. metaio Creatorの背景

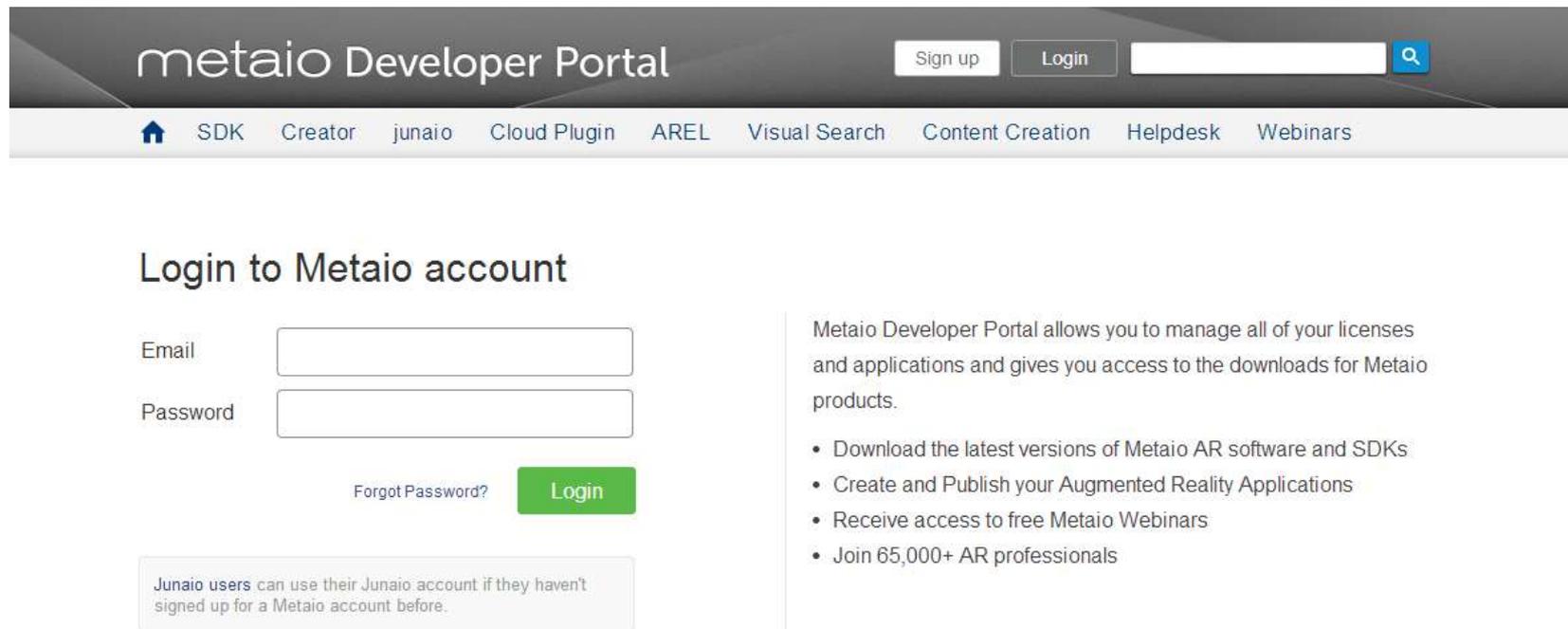
2.1 metaio Creatorの位置

metaio CreatorはARコンテンツの基本的な構築を行い、metaioの各AR製品がサポートする様々なプラットフォーム向けのファイルを生成できます。



2.1 metaio developer/junaioアカウント

metaio製品を利用するには、開発者アカウント登録（無料）が必要です。
アカウントはjunaioアカウントと共通です。



The screenshot shows the Metaio Developer Portal login page. At the top, there is a navigation bar with the logo "metaio Developer Portal" and buttons for "Sign up" and "Login". Below the navigation bar is a search bar. The main content area is titled "Login to Metaio account" and contains a login form with fields for "Email" and "Password", a "Forgot Password?" link, and a green "Login" button. To the right of the login form is a text box explaining the benefits of the Metaio Developer Portal, followed by a bulleted list of features.

metaio Developer Portal

Sign up Login

SDK Creator junaio Cloud Plugin AREL Visual Search Content Creation Helpdesk Webinars

Login to Metaio account

Email

Password

[Forgot Password?](#) [Login](#)

Junaio users can use their Junaio account if they haven't signed up for a Metaio account before.

Metaio Developer Portal allows you to manage all of your licenses and applications and gives you access to the downloads for Metaio products.

- Download the latest versions of Metaio AR software and SDKs
- Create and Publish your Augmented Reality Applications
- Receive access to free Metaio Webinars
- Join 65,000+ AR professionals

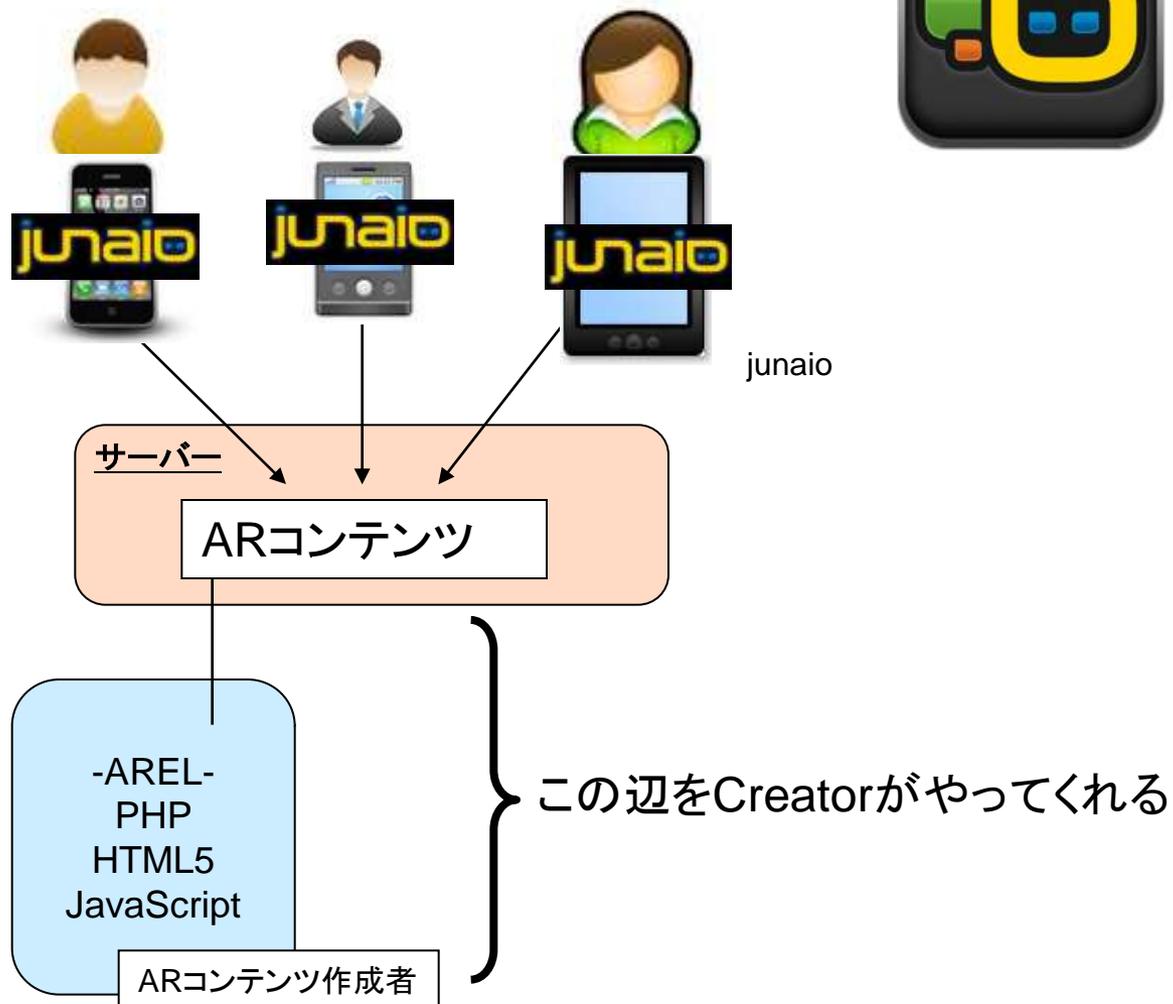
2.2 junaioについて

metaio社製のARブラウザアプリです。

デベロッパー登録をすると、自作のARコンテンツを公開でき、junaioアプリで楽しむことができます。

※対応機種 iOS/Android

<http://www.junaio.com/>



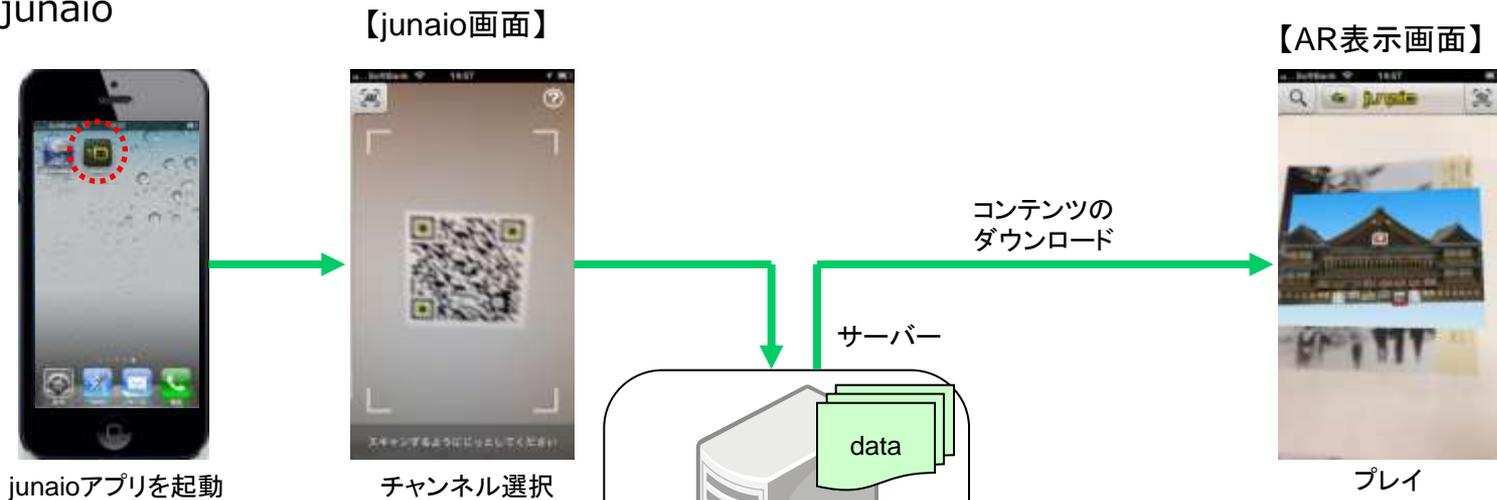
2.3 metaio Cloudについて

- metaio Cloudはmetaio社が用意したサーバーにjunaioコンテンツを置ける有償サービスです。
(原則 1 アカウント当たり3GBまで、アカウントはjunaioの開発者アカウントと共通)
- 置いたコンテンツはjunaioからアクセスして利用できます。
- junaioだけでなく、metaio Cloud pluginベースでのオリジナルアプリケーション (iOS/Android) からアクセスして利用できます。

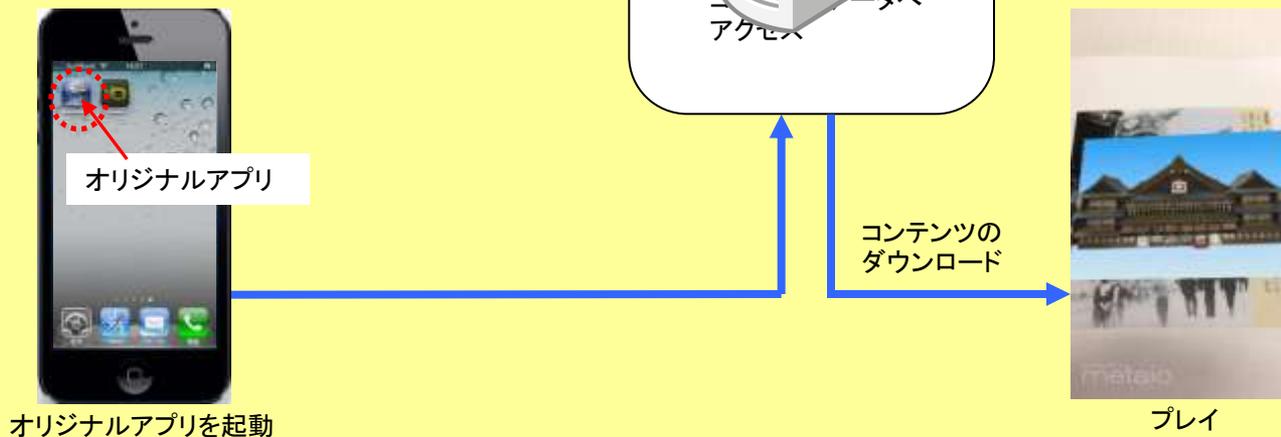


2.4 metaio Cloud pluginについて

通常のjunaio



metaio Cloud plugin



- junaioのチャンネル用に作ったコンテンツを自作アプリから呼び出し、Playできます。

- アプリの利用者はjunaioを意識することなくARコンテンツを体験できます。

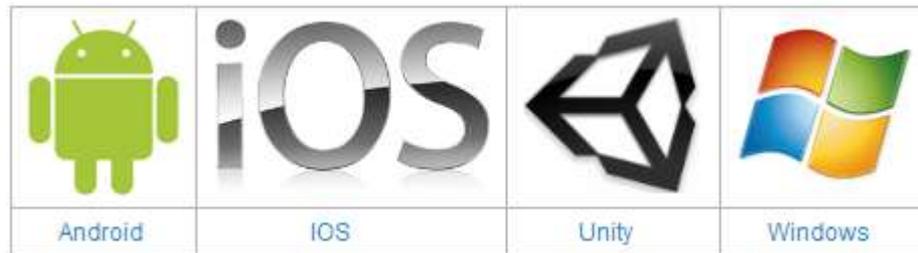
Creatorは特定のjunaioチャンネルにアクセスできる(iOS/Android)向けプロジェクトファイルを作ってくれる

2.5 metaio SDKについて

metaio SDKは自由にARアプリケーションを構築できる、開発キットです。

4つのプラットフォームの上でmetaioのARエンジンを使ったARアプリケーションが作れます。

Android(java), iOS(Object-C++), Windows(C++), Unity(plugin)



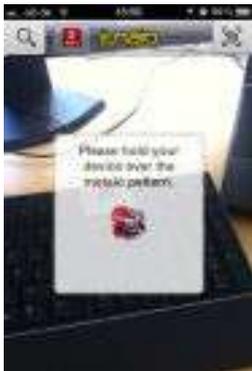
Creatorは(iOS/Android)向けプロジェクトファイル(但しARELベース)を作ってくれる。
Windows, MacOSで動く実行ファイル(但しARELベース)を作ってくれる。

2.6 ARELについて

Augmented Reality Experience Language

junaio 4.0から導入されたコンテンツ記述

- PHP
 - 主に静的なシーン構成を記述する
- HTML5
 - 追加のGUIコンポーネント部分を記述する
- JavaScript
 - シーンの動作部分を記述する



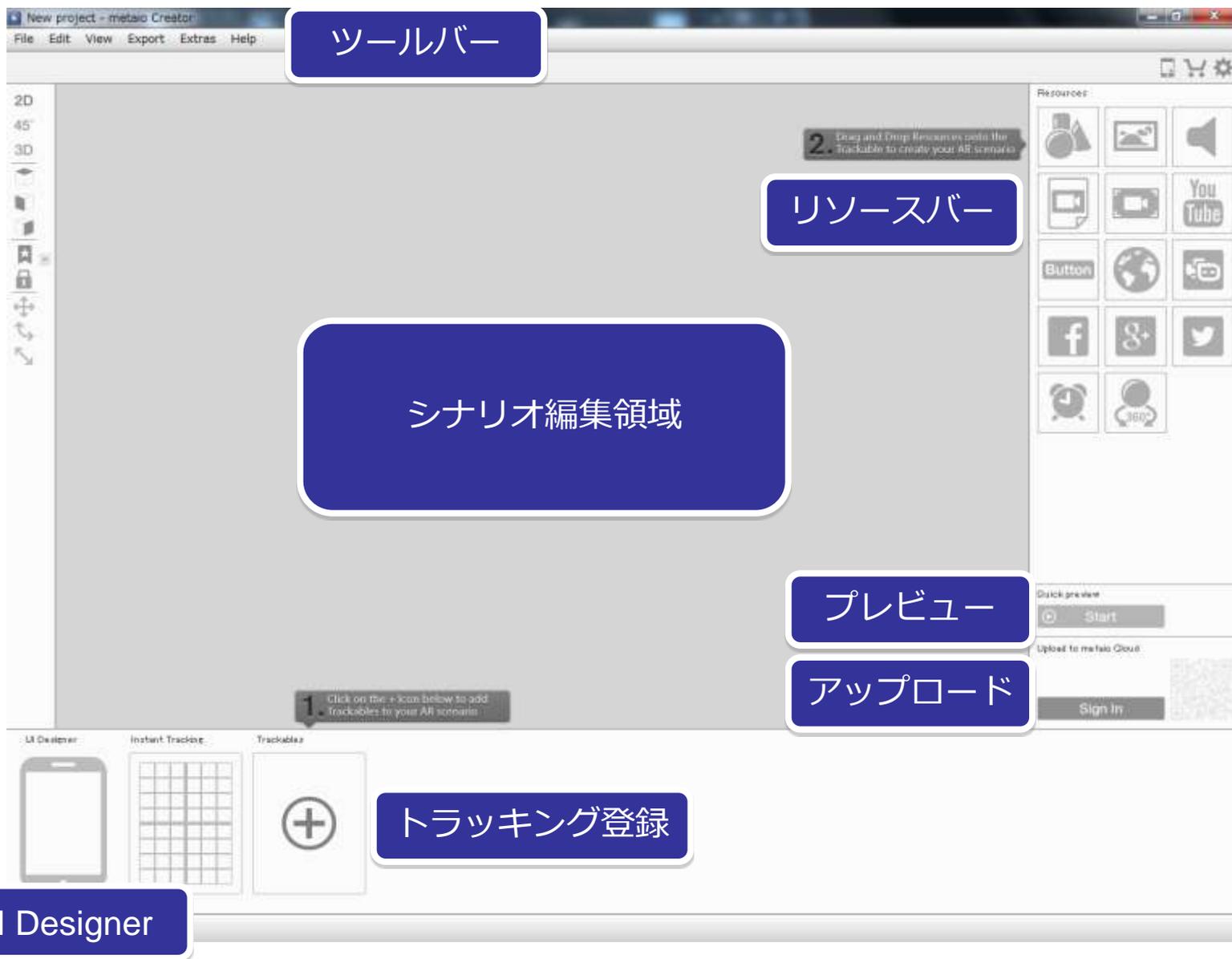
- 対象物にかざすようにダイアログを出す (JavaScript, HTML5)
- マーカーにかざしたときに対象物を表示(PHP)
- クリックしたときにアニメーションを実行(Javascript)



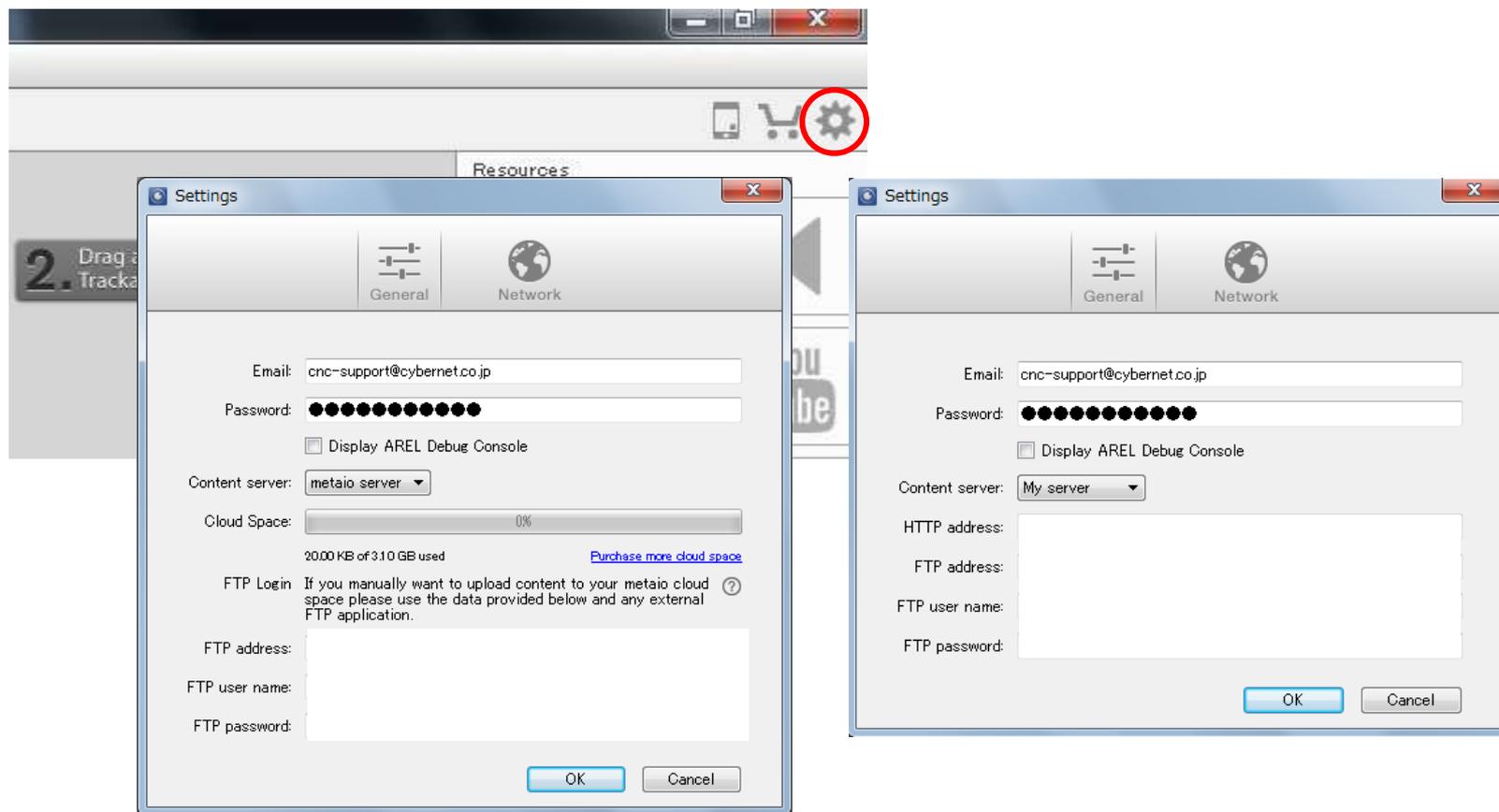


3. metaio Creatorの機能

3.1 画面説明



3.2 ログインとサーバー設定

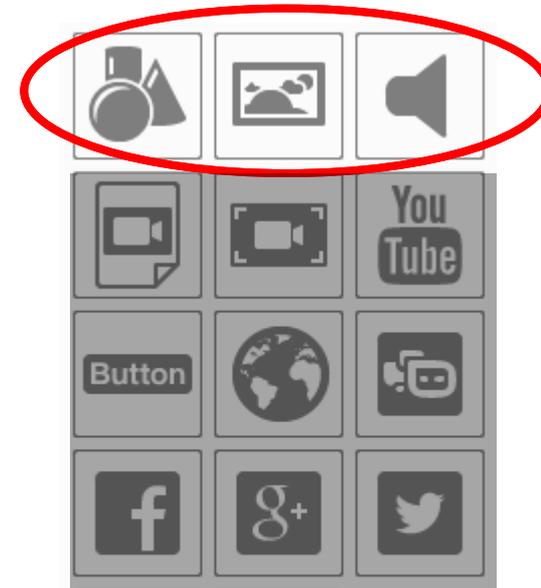
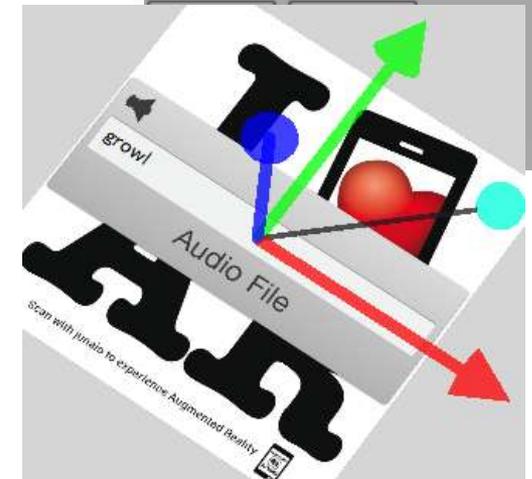
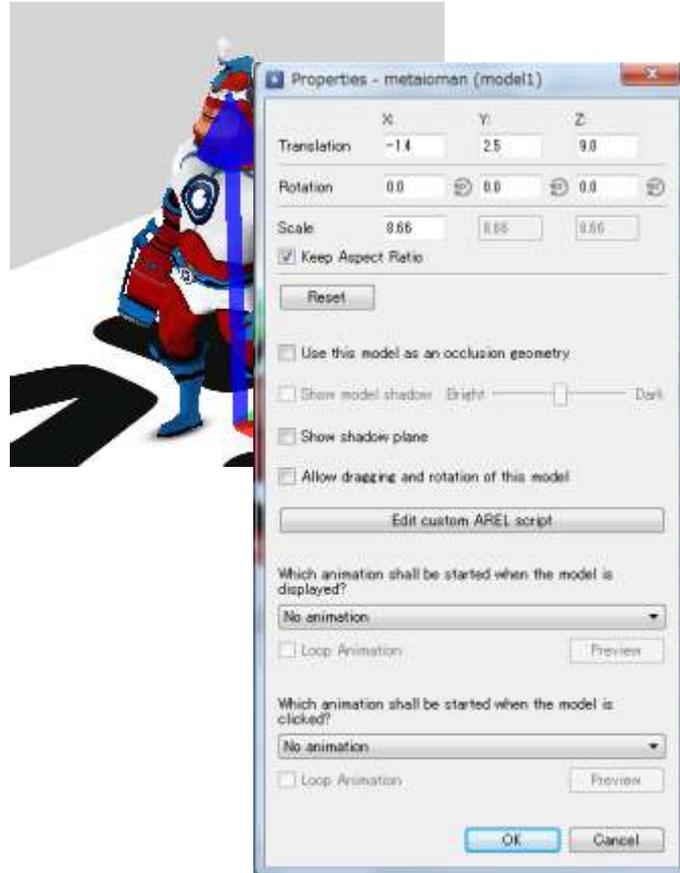


- PHP 5.3以上（最新推奨）, FTPが使用可能
インターネット上の公開サーバー（イントラ不可）
- GoogleのHPサービスはダメ
 - レンタルサーバもしくは自作
 - リポップ、お名前.comの共有サーバ、など

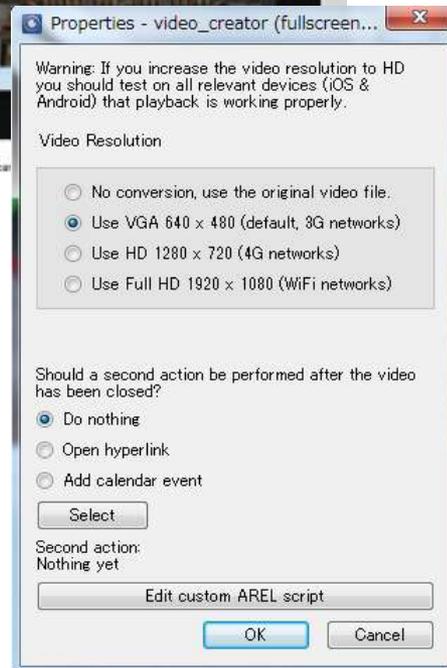
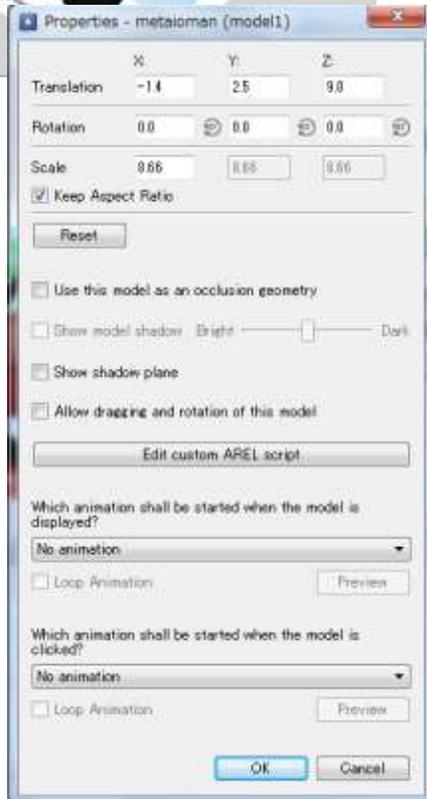
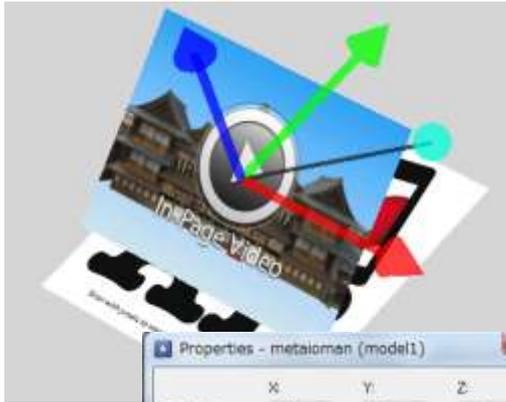
3.3 マーカーの登録



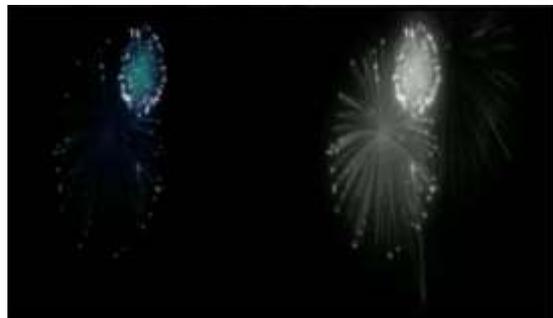
3.4 (3Dモデル/画像/音)



3.5 動画(In-page/Fullscreen/Youtube)



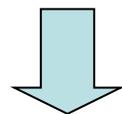
3.6 アルファチャンネル動画



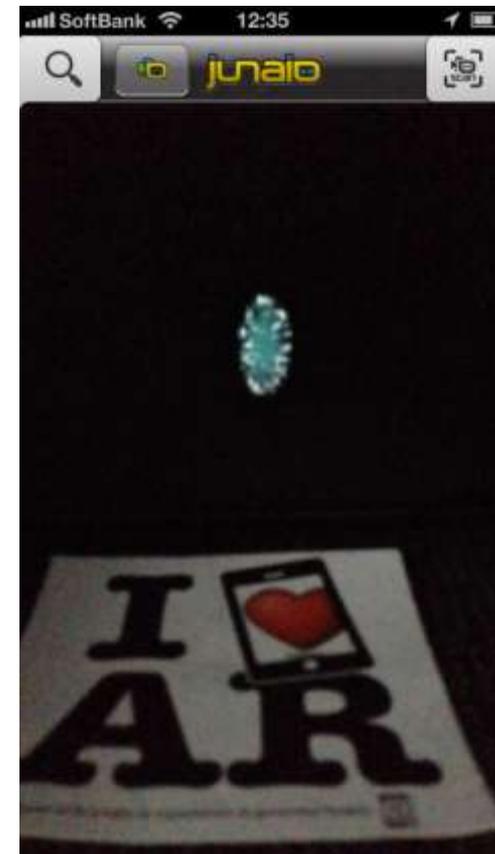
右半分がマスク情報になっている
3g2動画
ファイル名に"alpha"を含める
(例) hanabi.alpha.3g2

or

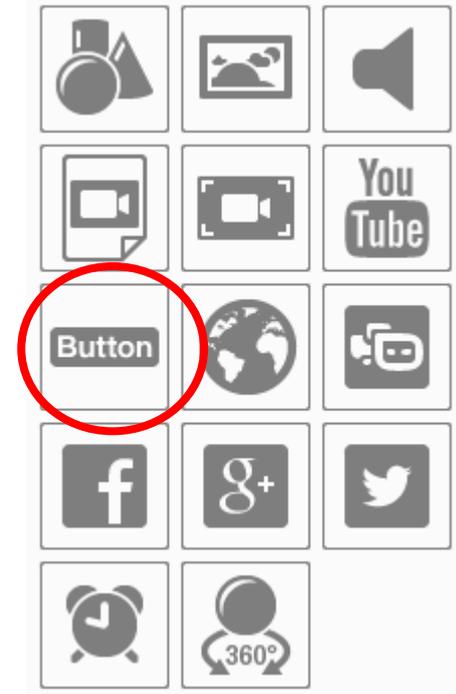
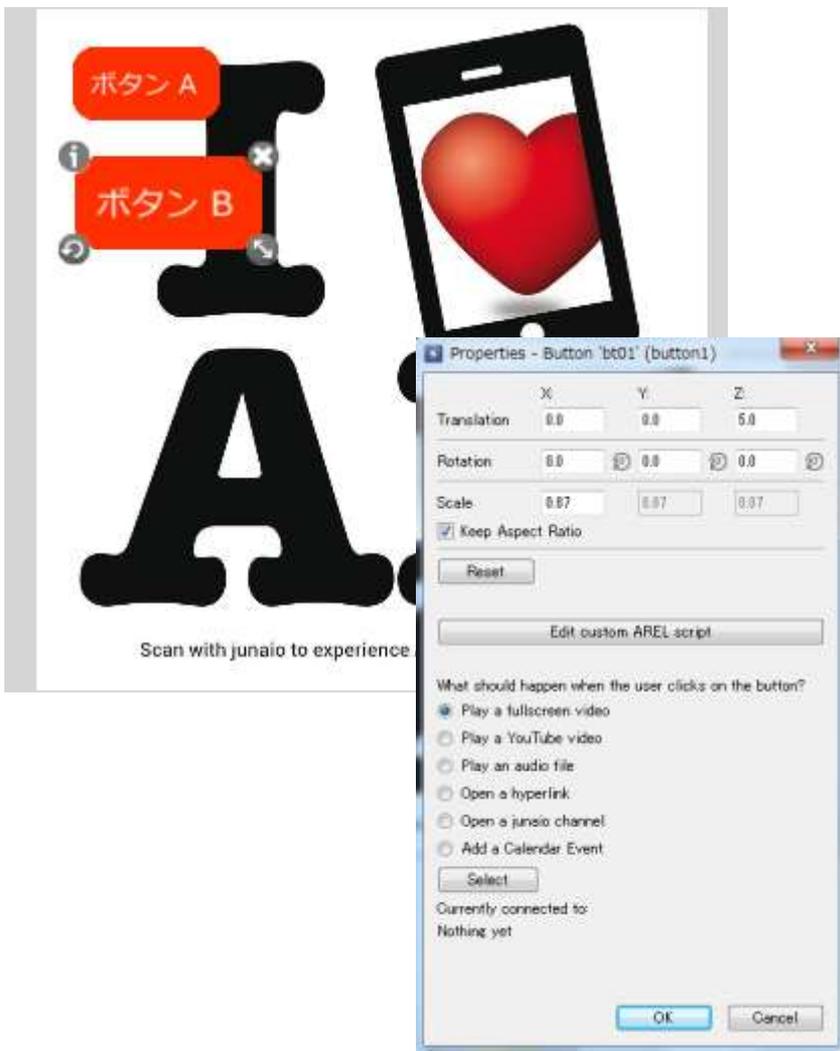
アルファチャンネル付FLV



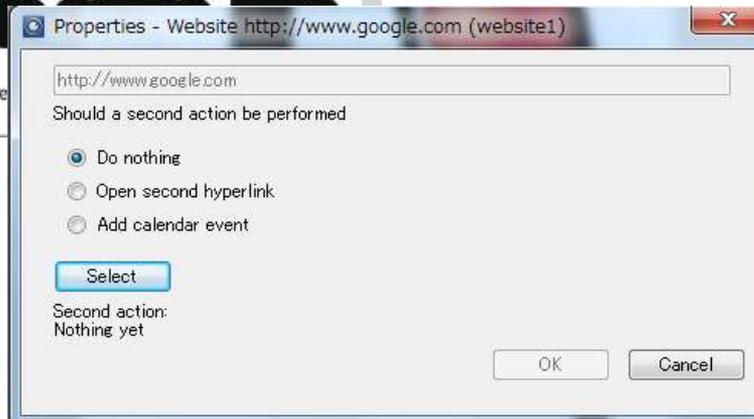
テキストチャ動画として実装



3.7 ボタン



3.8 hyperlink



3.9 SwitchChannel

Add junaio channel

Channel ID:

Add Cancel



Channel #181970

Save QR code Close

Edit channel 'danika trial'

* Channel name danika trial

Channel ID 181970

Description

Thumbnail Edit

Google Analytics ID UA-12345678-1

Content location <http://kgt-contents-share.com/metaio/181970/index.xml>

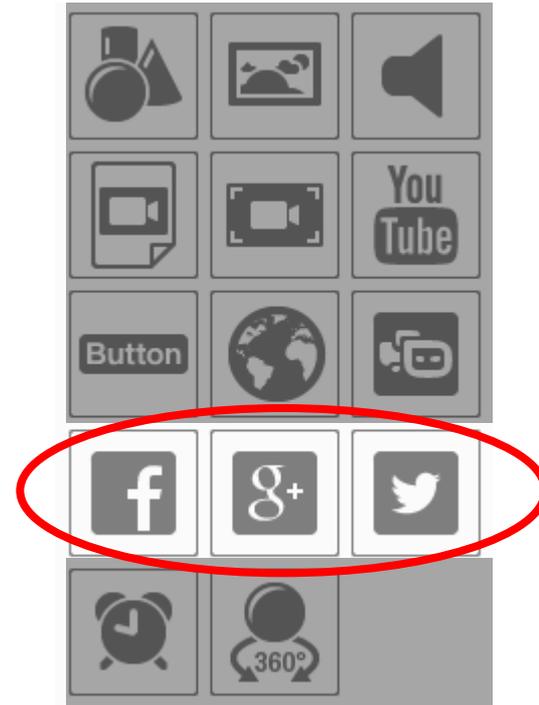
Status QR code only

Set access to my channel Don't change

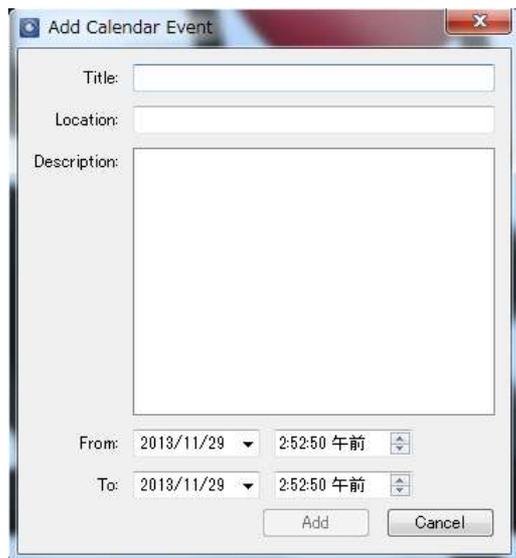
Fields marked with * are mandatory

OK Cancel Delete this channel

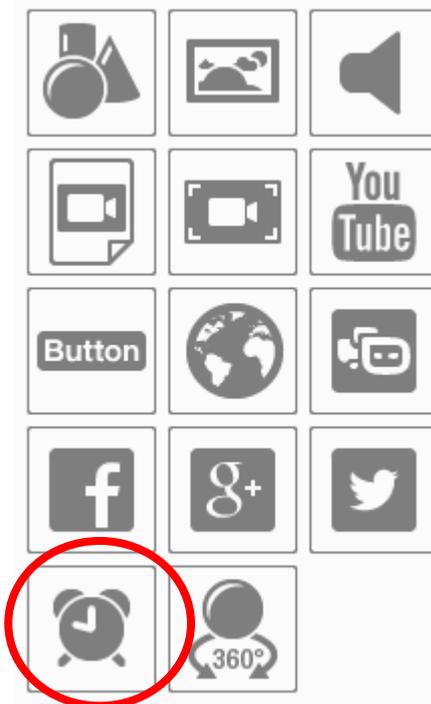
3.10 SNS(Facebook/google+/twitter)



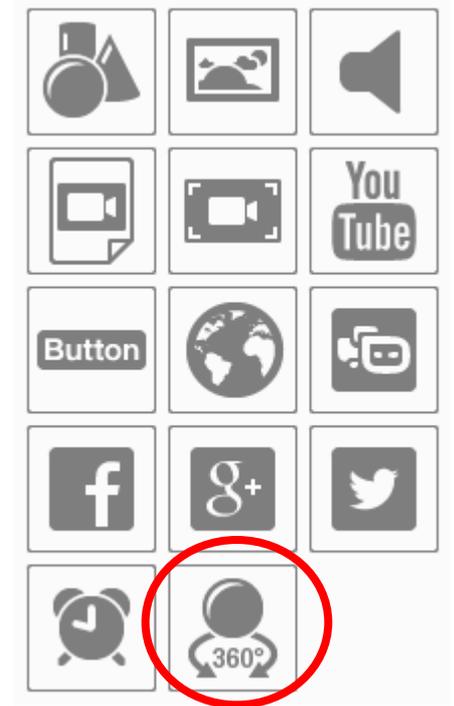
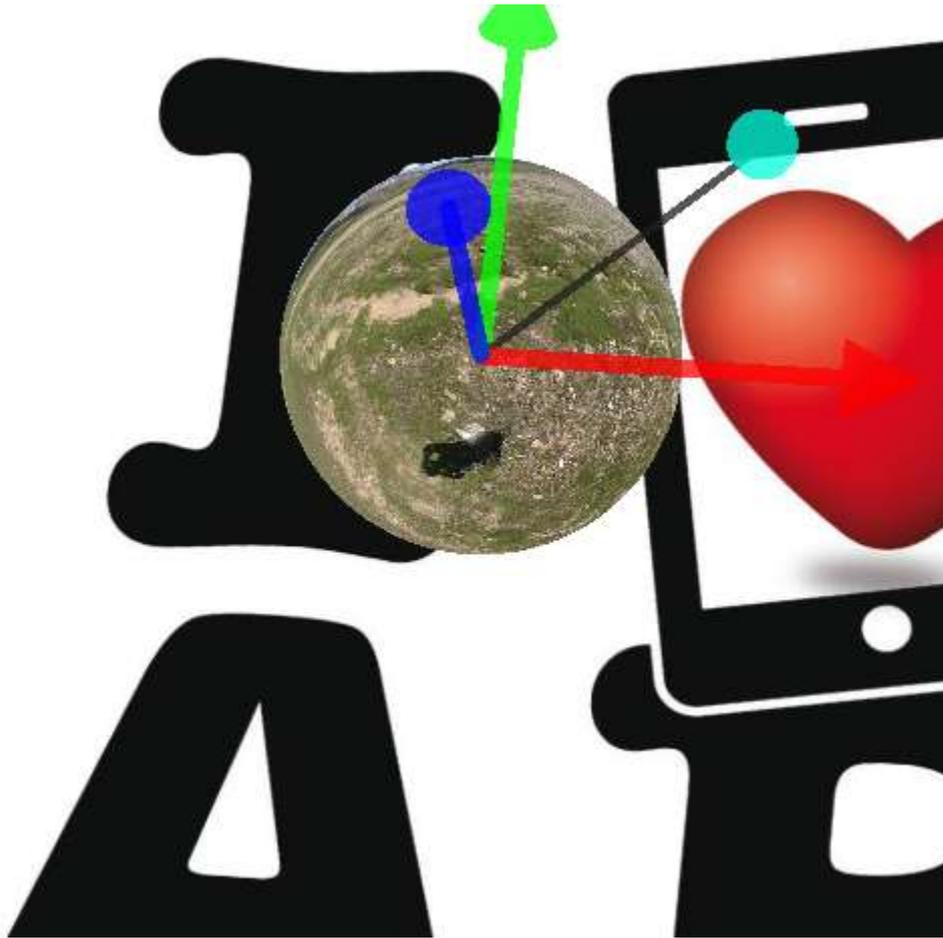
3.11 カレンダーイベント



スケジュールを登録すると、マーカー認識でカレンダーイベントが発動し、iOS、Androidデバイスのカレンダーにスケジュールが登録される。

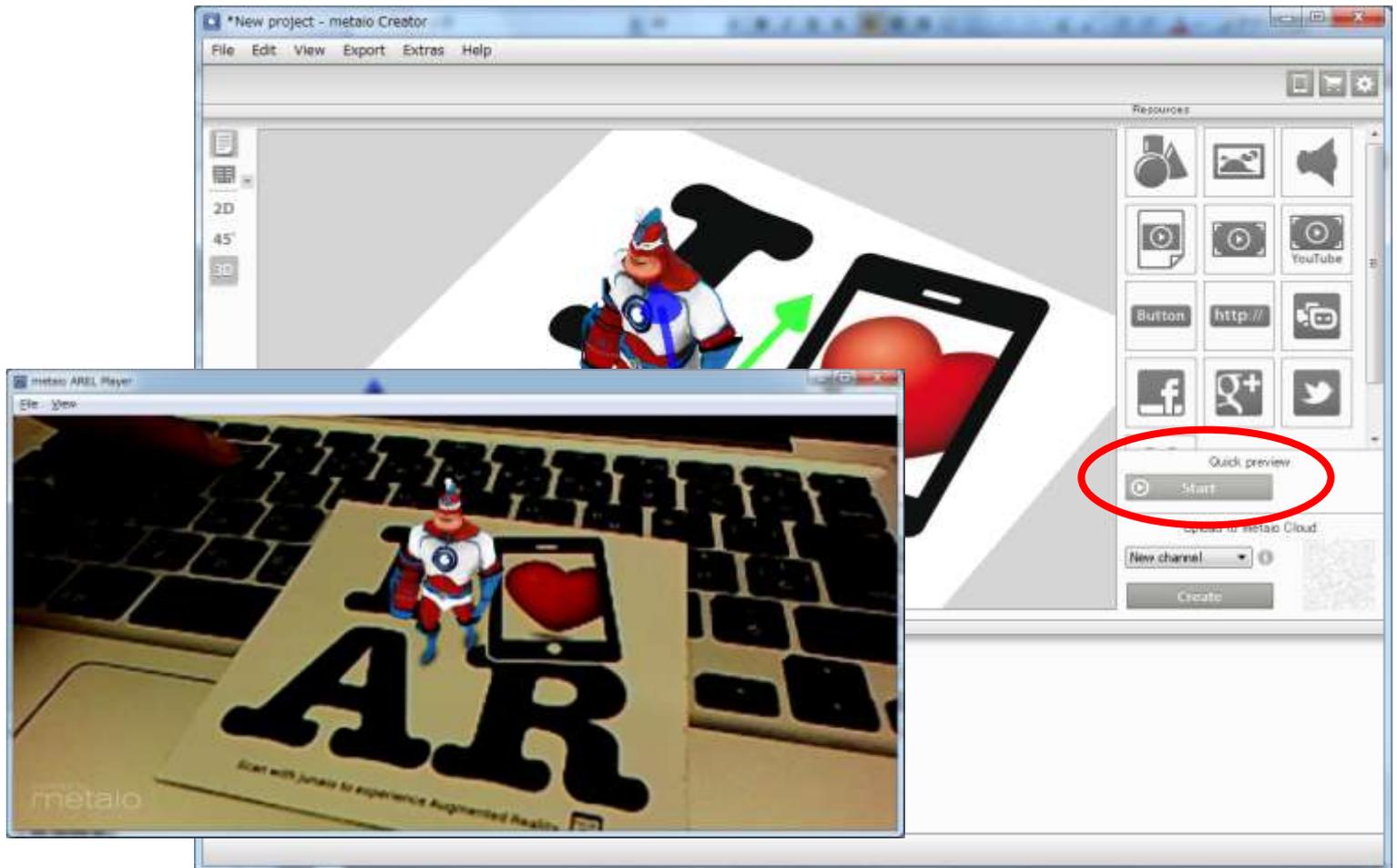


3.12 360度コンテンツ

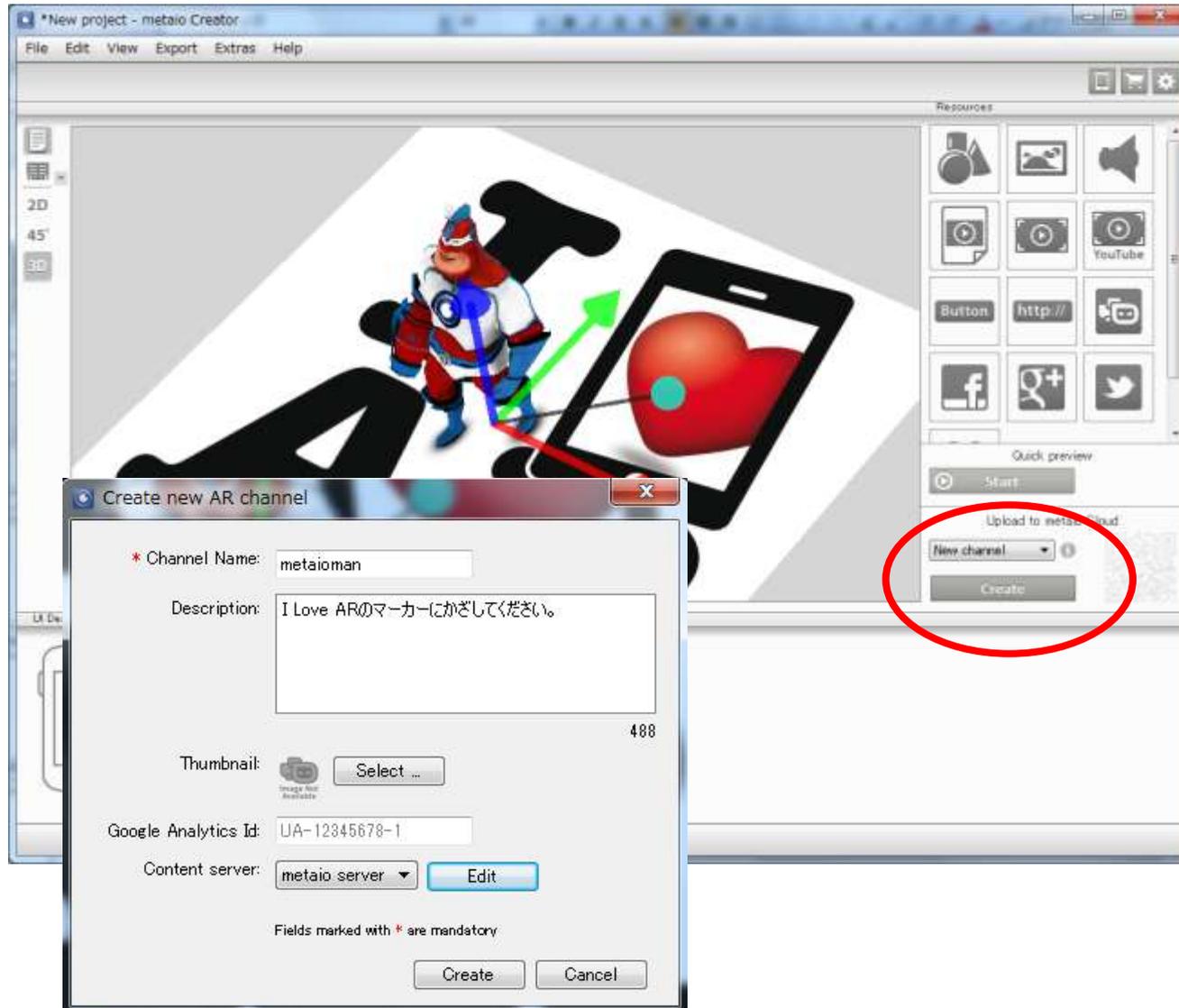


3.13 PCでのPreview

PCにwebカメラをつないで、ARのプレビューが行えます。



3.14 junaioチャンネルの作成



3.15 Google Analytics

Google AnalyticsのIDを入力すると、チャンネルのログが取れます。



google_analytics_test / google_analytics_test

プロパティ: google_analytics_test

トラッキング ID: UA-12345678-1 (ステータス: データを受信しています)

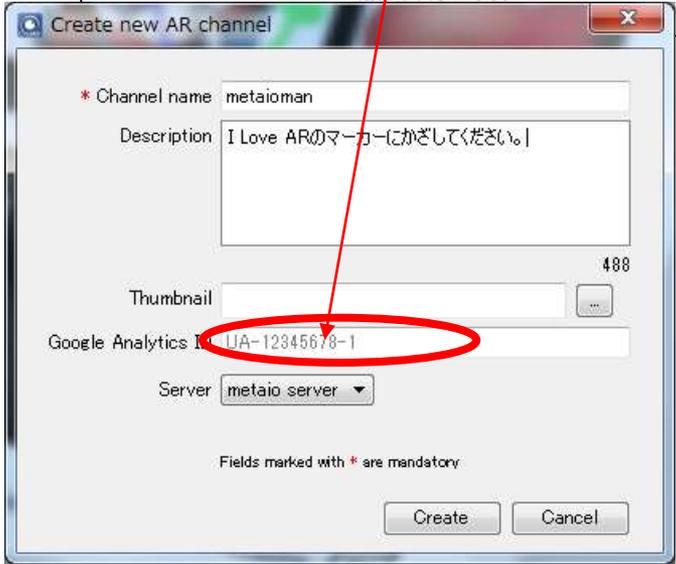
ウェブサイトのトラッキング

サブドメイン: simpleupload.junaio

複数のトップレベルドメイン: simpleupload.junaio

ディスプレイ広告主のサポート

カスタム キャンペーンタグ



Create new AR channel

* Channel name: metaiomani

Description: I Love ARのマーカ-に-かざしてください。

Thumbnail: 488

Google Analytics ID: UA-12345678-1

Server: metaio server

Fields marked with * are mandatory

Create Cancel



Google Analytics

概要

現在: 1

人のアクティブユーザーが今確認しています

アクティブユーザー数

100%

上位の参照元:

ソース	アクティブユーザー数
このビューにはデータがありません。	

上位のソーシャル関連のトラフィック:

ソース	アクティブユーザー数
このビューにはデータがありません。	

上位のキーワード:

キーワード	アクティブユーザー数
このビューにはデータがありません。	

上位のアクティブページ:

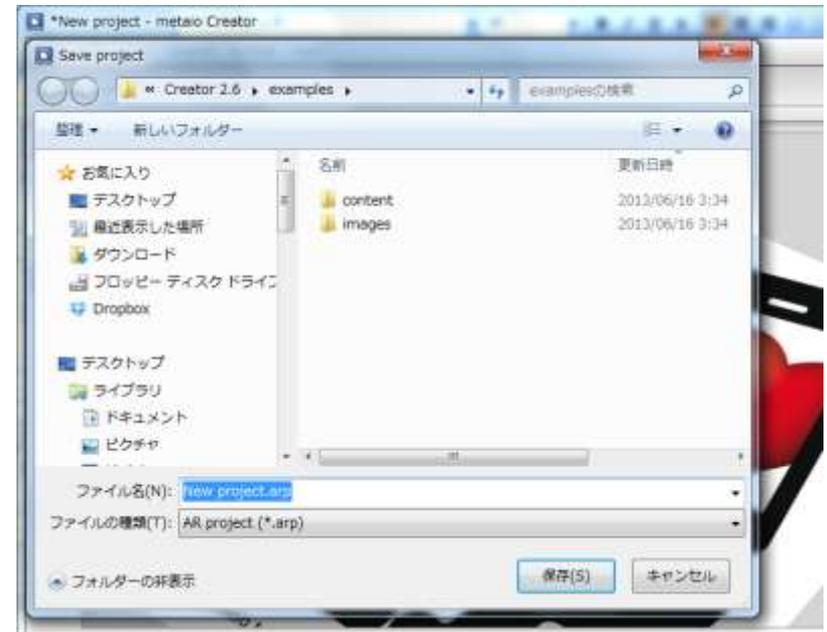
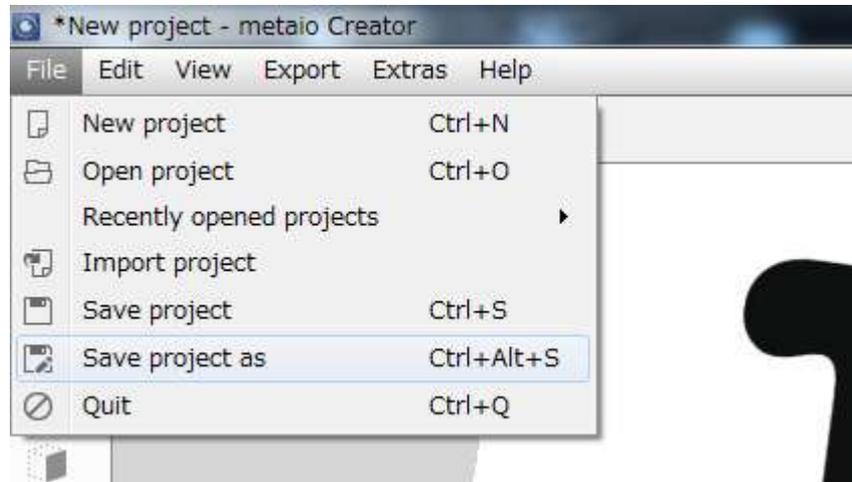
アクティブページ	アクティブユーザー数
google_analytics_test/arviewpage.html	1: 100.00%

上位の所在地



3.16 arpファイルの保存

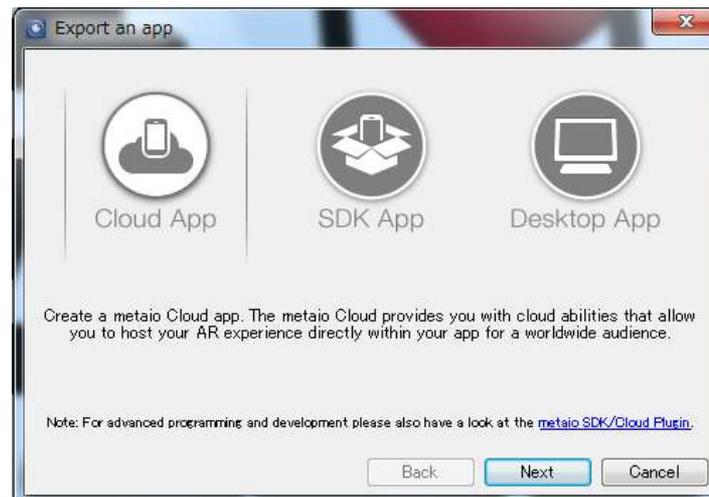
metaio Creatorで作った内容の保存



3.17 Create an App

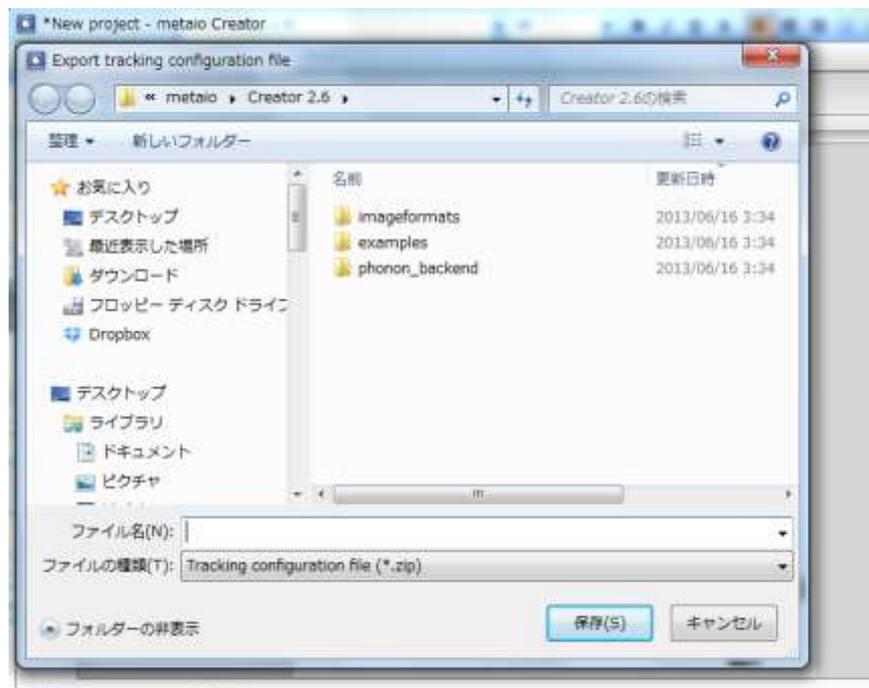
作った内容を反映させたAppを出力できます。

- **Cloud App** : 設定したチャンネルにアクセスするmetaio Cloud plugin用アプリのプロジェクト
(※iOS : x-codeでビルドを行う/Android : Eclipseでビルドを行う)
- **SDK App** : 作成した内容が実装されたmetaio SDKネイティブアプリのプロジェクト
(※iOS : x-codeでビルドを行う/Android : Eclipseでビルドを行う)
- **Desktop App** : PCの実行ファイル (Windows : exe / Mac OS : app)
※実行にはwebカメラが必要です。



3.18 トラッキングファイルの出力

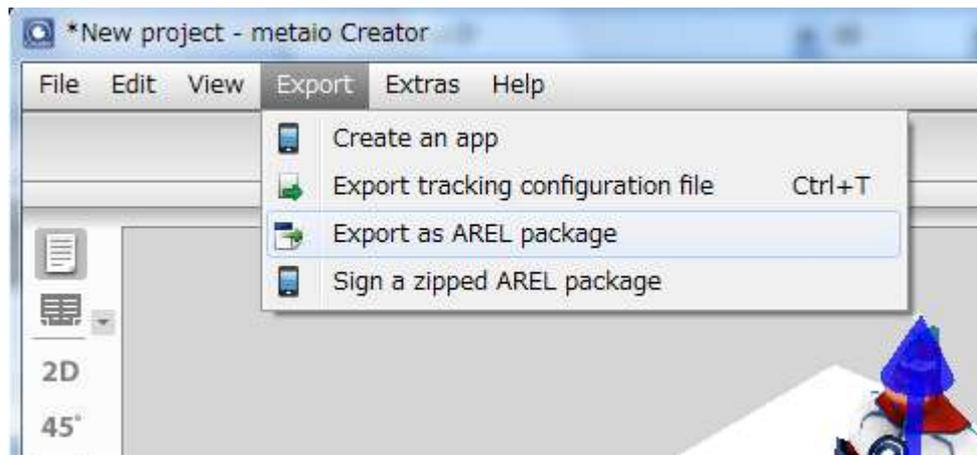
登録したトラッキング情報（イメージマーカーや3dmap）はトラッキングファイルに出力できます。作ったトラッキングファイルはjunaioやmetaio SDKにロードして利用できます。



ファイルはzip形式で保存されます。解凍するとxmlファイルが入っています。zipのままロードして利用できますが、編集されたい場合はこのxmlを変更することもできます。

3.19 ARELファイルの出力

ARELのファイルセットを出力できます。
サーバーにアップロードされる内容と同じものです。



出力したARELファイルを基により複雑なjunaioコンテンツを作ることができます。
junaioについては、dev.junaio.comをご参照ください。

4. 3D Object Tracking



4.1 3dmapの登録(Object Tracking/Environment Tracking)

3Dオブジェクトトラッキングの特徴点情報(3dmap)を登録できます。

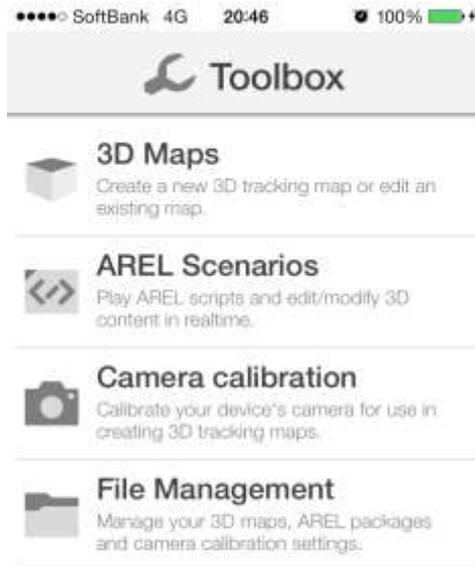


3dmapは”metaio Toolbox”という作成用アプリで作成します
(iPhone, iPad / Android用)

4.2 Toolbox

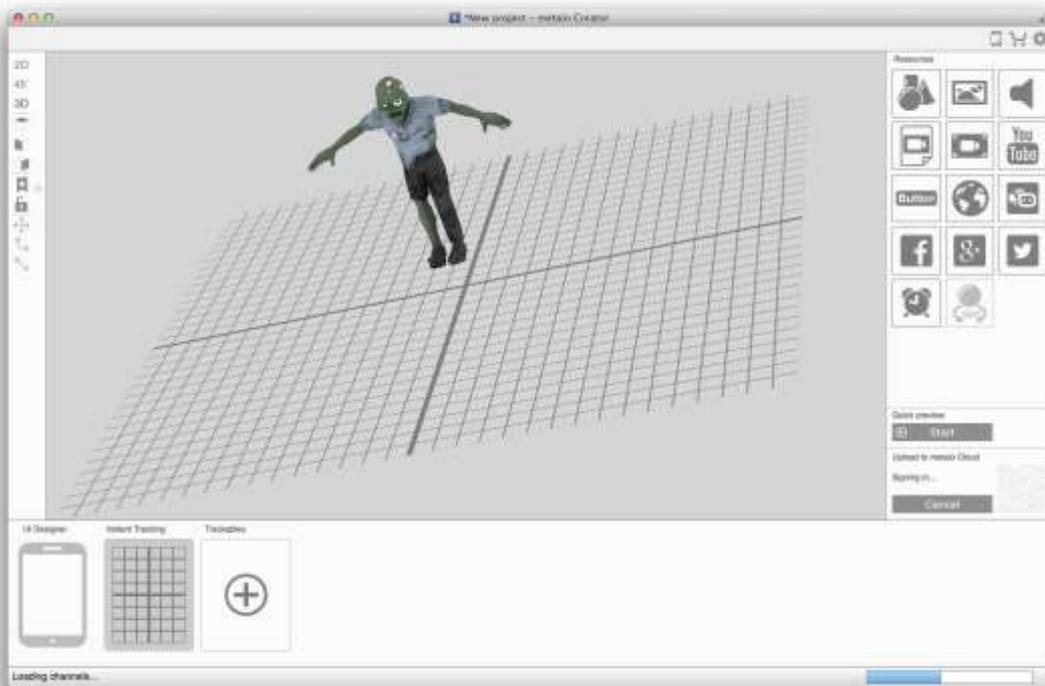
iOS/Android

metaio Toolbox



IDマーカによるPreciseモードは
廃止されました。直前にCamera
calibrationを行いましょう。

4.3 Instant Tracking(2D)



マーカーが無くても、その場で2次元トラッキングを行う
2D Trackingをスクリプトを書くことなしに実装できます。
プレビュー画面でも動作します。

4.4 Edge (CAD) -based Tracking

【新機能】光学的に特徴点を計測して作成する3Dトラッキングではなく、3Dモデルを入力として、トラッキングファイルを作成します

・メリット

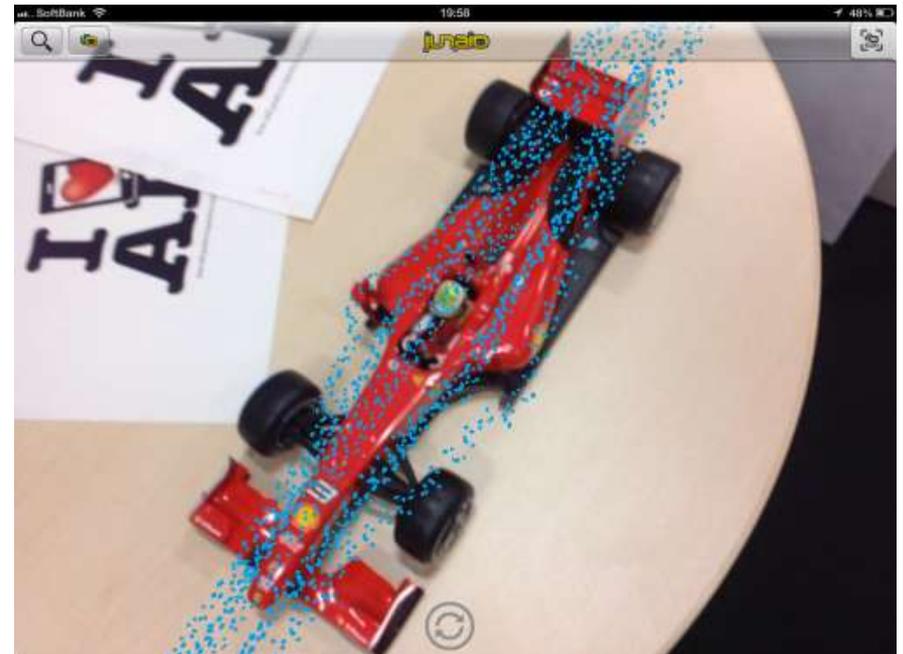
- ・測定時の光の具合に左右されない
- ・一旦認識すると、追従性が高い

・デメリット

- ・現在はβリリース
- ・認識まで時間がかかる
- ・物体によって認識度が変わるようだ



認識時に3Dモデルのガイドが表示されます

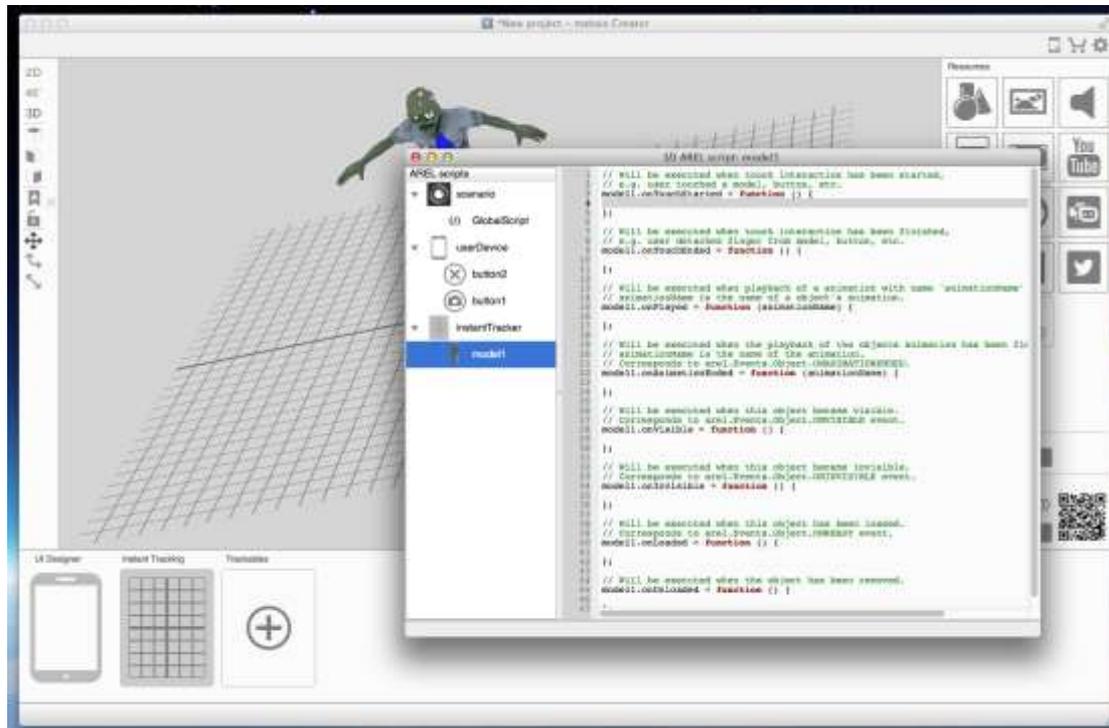


5. コンテンツの修正



5.1 AREL Property

- ARELのJavaScriptにオブジェクト指向要素が加わりました
- イベント動作等をCreatorの中からJavaScriptで記述できます



イベントの例 (3Dモデルの場合)

- タップはじめ
- タップおわり
- アニメーション始まり
- アニメーション終了
- モデル表示
- モデル非表示

5.1 スクリプトの追加

- 【例】 タップしたらゾンビが叫ぶ！

```
(/) AREL script: model1
1 // Will be executed when touch interaction has
2 // e.g. user touched a model, button, etc.
3 model1.onTouchStarted = function () {
4
5 };
6
7 // Will be executed when touch interaction has been finished,
8 // e.g. user detaches finger from model, button, etc.
9 model1.onTouchEnded = function () {
10
11 };
12
13 // Will be executed when playback of a animation with name 'animationName'
14 // animationName is the name of a object's animation.
15 model1.onPlayed = function (animationName) {
16
17 };
18
19 // Will be executed when the playback of the objects animation has been fir
20 // animationName is the name of the animation.
21 // Corresponds to arel.Events.Object.ONANIMATIONENDED.
22 model1.onAnimationEnded = function (animationName) {
23
24 };
25
26 // Will be executed when this object became visible.
27 // Corresponds to arel.Events.Object.ONVISIBLE event.
```

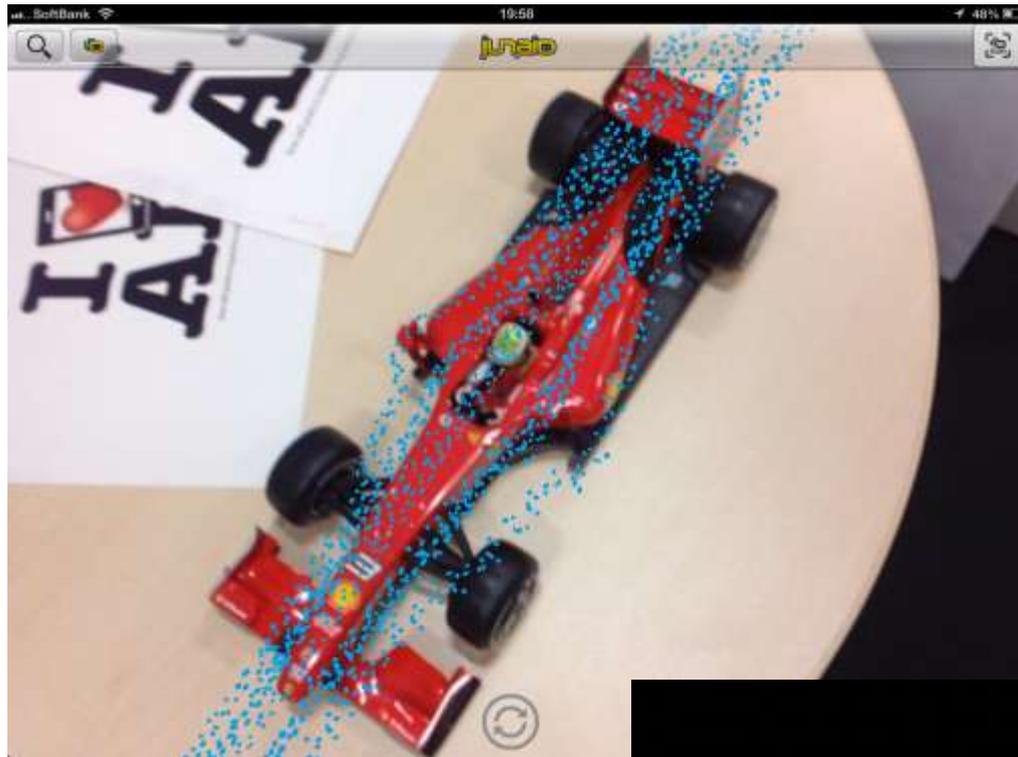
arel.Media.startSound("html/resources/scream.mp3");

- AREL JavaScriptのドキュメントは dev.metaio.com にあります
<http://dev.metaio.com/arel/javascript-reference/>

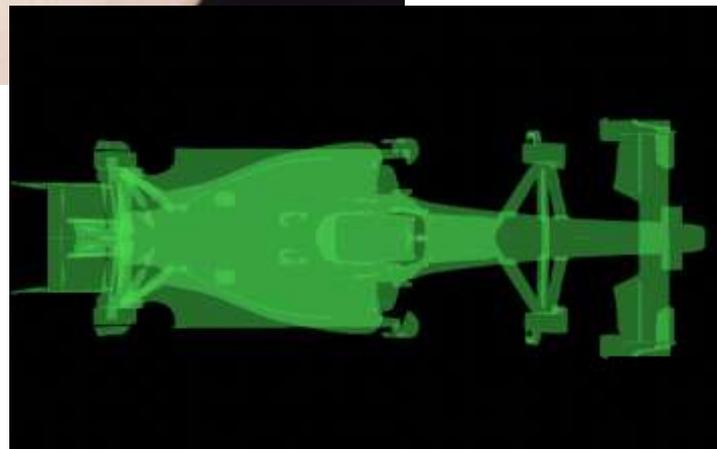
6. デモンストレーション



6.1 Edge (CAD) – Based Tracking



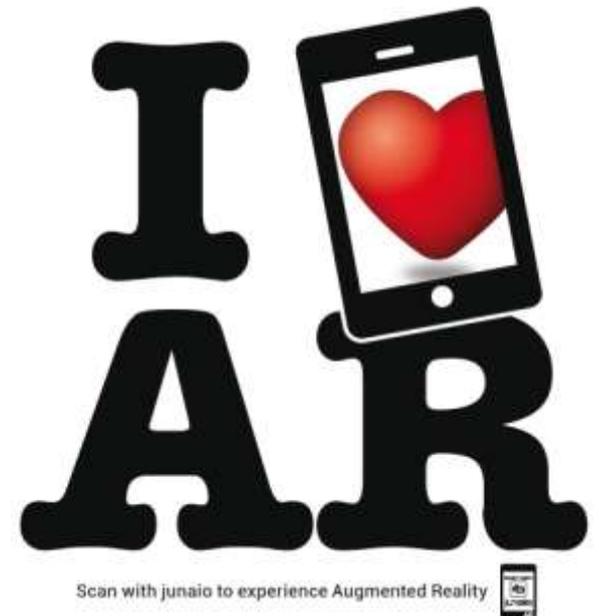
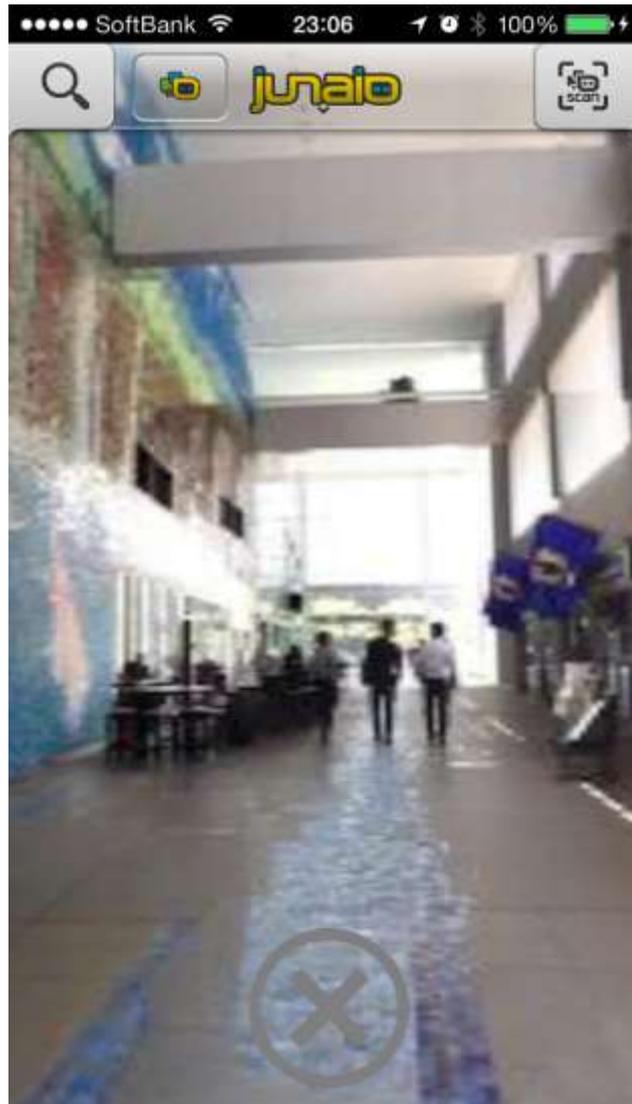
オクリュージョン設定
モデル(OBJ形式)



6.2 Instant Tracking 2D



6.3 360°パノラマ



7. その他



7.1 metaio日本語フォーラム

http://metaio.r-cms.biz/bbs_list/

metaio/junaio日本語フォーラム

metaio社のARライブラリmetaio SDK、ARブラウザjunaio等、metaio製品に関する日本語情報交換フォーラムです。
このページはサイバネットシステム株式会社が運営しております。



このフォーラムは、metaio製品のAPI、コンテンツ作成に関する質問、雑談等を日本語で行えるように用意しました。ご質問、ご要望をお待ちしております。

掲示板一覧

タイトル/説明 検索

タイトル	説明
metaio Toolbox	ドイツmetaio社のAR関連アプリmetaio Toolboxに関する情報交換。
metaio Creator	ドイツmetaio社のARコンテンツ作成ツールmetaio Creatorに関する情報交換。Windows Vista、Windows 7、OS X Lion以降で利用可能です。
metaio SDK	ドイツmetaio社のARライブラリmetaio SDKに関する情報交換。iOS、Android、Windowsで利用できます。
junaio	iPhone、iPad、Androidでリリースされているドイツmetaio社のARブラウザjunaioに関する情報交換。

ホーム

Copyright (c) 2013 CYBERNET SYSTEMS CO., LTD. All Rights Reserved.
Managed by ICMS

7.2 metaio Helpdesk

http://helpdesk.metaio.com/

metaio Developer Portal

Overview SDK Creator junaio AREL Content Creation Helpdesk

Helpdesk Webinars AR Glossary

questions tags users badges unanswered ask a question

All Questions ⁵¹ active newest hottest most voted

votes	answers	views	question	tags	time	author
0	0	52	Creator and AREL - editing UI	arel custom metacloud metaio creator	1 min ago	CoolBuddy 1
0	0	7	Handle 3D models with metaio sdk	metaio4.5 3dmodel interaction	5 hours ago	German Medin... 6
0	0	5	Black screen	activity metaio sdk	15 hours ago	German Medin... 6
0	0	14	Which marker that I can use for detect maps on the Globe?	marker maps unity globe 3d	16 hours ago	Choirul 1
0	0	5	Watermark in camera, whit a license pro	cameraview watermark	16 hours ago	DesarrolloSint 1
0	0	6	unity3d Problem:I define a variable in metaioTracker.cs but is not show in Inspector			

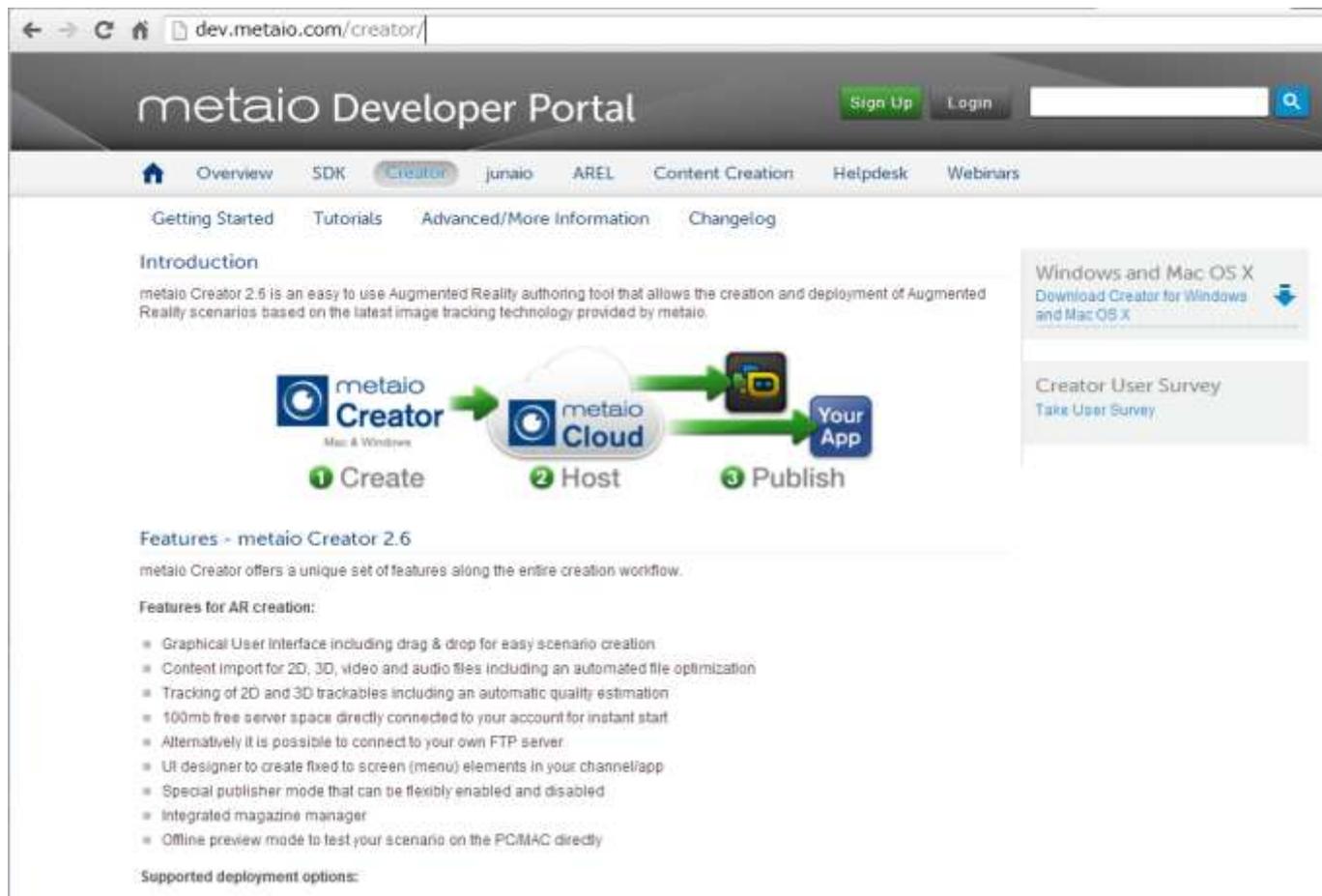
welcome to metaio Helpdesk
Ask and answer questions, make the world better!

3071 questions
4209 answers
Most recently updated questions

Recent tags
globe metaioTracker interactive
furniture programming economics
gym creategeometry
googleglass old way
tradingvalues galaxy-s4
androidbillboards metaio
ios and run mobiledevice

7.3 ドキュメント情報

<http://dev.metaio.com/creator/>



The screenshot displays the metaio Developer Portal for the Creator 2.6 tool. The page includes a navigation menu with options like Overview, SDK, Creator, junaio, AREL, Content Creation, Helpdesk, and Webinars. The main content area features an introduction to metaio Creator 2.6, a three-step workflow diagram (Create, Host, Publish), and a list of features for AR creation. A sidebar on the right offers download links for Windows and Mac OS X and a link to a user survey.

metaio Developer Portal

Sign Up Login

Overview SDK **Creator** junaio AREL Content Creation Helpdesk Webinars

Getting Started Tutorials Advanced/More Information Changelog

Introduction

metaio Creator 2.6 is an easy to use Augmented Reality authoring tool that allows the creation and deployment of Augmented Reality scenarios based on the latest image tracking technology provided by metaio.

1 Create **2 Host** **3 Publish**

metaio Creator Mac & Windows metaio Cloud Your App

Windows and Mac OS X
[Download Creator for Windows and Mac OS X](#)

Creator User Survey
[Take User Survey](#)

Features - metaio Creator 2.6

metaio Creator offers a unique set of features along the entire creation workflow.

Features for AR creation:

- Graphical User Interface including drag & drop for easy scenario creation
- Content import for 2D, 3D, video and audio files including an automated file optimization
- Tracking of 2D and 3D trackables including an automatic quality estimation
- 100mb free server space directly connected to your account for instant start
- Alternatively it is possible to connect to your own FTP server.
- Ut designer to create fixed to screen (menu) elements in your channel/app
- Special publisher mode that can be flexibly enabled and disabled
- Integrated magazine manager
- Offline preview mode to test your scenario on the PC/MAC directly

Supported deployment options:

製品・購入に関するお問い合わせ
cnc-info@cybernet.co.jp

ご注意

metaio Creatorは本日時点の仕様に基づいた内容をご紹介しました。
今後内容や振る舞いが変更される場合があります。