#### メタイオを用いたアプリケーション

開発事例紹介 (博物館~販促~観光)

## NEXT-SYSTEM

2011.11.4

## 株式会社 ネクストシステム



所在地	福岡市南区井尻
設立	2002年8月
資本金	10,000千円
従業員数	35名
主な事業	AR、スマートフォンアプリ開発 PC/携帯電話向けサイト開発



動的に携帯Flashファイルをリアルタイムに自動合成

- テンプレートを利用した携帯Flash自動合成エンジン
  - 画像、文字、Flashアニメーションを自動合成
  - 既存DB(顧客DB、商品DB)との連動が可能



ネクストシステムはコンテンツとテクノロジーの 融合をテーマに活動しています。

Contents

Story

## THE NEXT THEME IS...

## Kazasu!





スマートフォンをかざすだけで 様々なサービスに繋がります 年明けを目処にサービス開始予定

## ARtist



対外活動

# スマートフォンアプリを 中心にしたビジネス交流会



## iBizQ: iOS Business Community

会長	ネクストシステム 代表取締役社長
	藤田義生
代表幹事	ネクストシステム シニアマネージャ
	木村晋宏
参加企業数	コアメンバ10~15社
	最大60社/月
活動場所	福岡県Ruby・コンテンツ産業振興センター
7 1 2/3 /3//1	тып зутсткого и по
活動内容	マーケティング分科会(iMarQ)
	アプリ開発分科会(iDevQ)

## iBizQ: iOS Business Community



# 木村晋宏

-Yukihiro Kimura-

# 木村晋宏

1996.3	熊本工業大学 工学部 電子工学科卒
1996.4~	吉井システムリサーチ株式会社
2001.8	SEプログラマー
2001.9~	株式会社エムネット
2009.10	Mobile Solution G マネージャ
2009.11~	株式会社ネクストシステム シニアマネージャ/チーフプロデューサ

# 主な業務

- ●技術部門TOPとしての技術者の管理
- ●受託開発の営業
- OAR、その他アプリのプロデュース
- コンテンツのディレクション



## YUKI\_BlauGrana





Yukihiro.Kimura





YUKI



# メタイオを用いたアプリケーション開発事例紹介(博物館〜販促〜観光)

## 事例紹介

- ●博物館向けARシステム(PC)
- ●イベント向けARシステム (PC)
- ●販促ツールARアプリ(iPhone/iPad/Android)
- ●観光PR用ARアプリ(iPhone)

#### ●博物館向けARシステム (PC)

VISION	絶滅危惧種の存在と現状を 知ってもらう
CONCEPT	ARで動物達のCGを表現 動物達がメッセージを発する
TARGET	小中学生およびその両親

#### ●博物館向けARシステム (PC)

AR Engine	metaio Unifeye Design
Marker	ImageMarker(Markerless)
Contents	3DCG Animation × 50

#### ●博物館向けARシステム(PC)



#### ●イベント向けARシステム (PC)

VISION	来場者に「省エネ」の大切さと その効果を理解してもらう
CONCEPT	着ぐるみを着たキャラクターと ARのCGキャラクターの会話で 楽しく説明をする
TARGET	小中学生およびその両親

#### ●イベント向けARシステム (PC)

AR Engine	metaio Unifeye Design
Marker	ARMarker(Marker)
Contents	3DCG Animation × 5



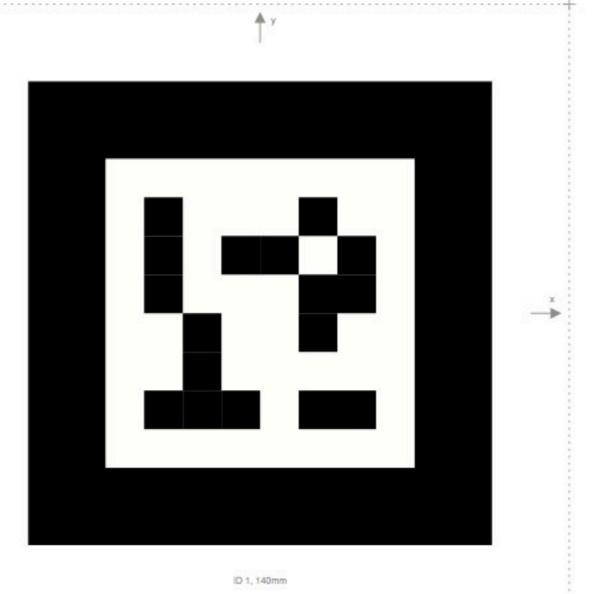




AR Engi

Marker

Conten



sign

### ● 販促ツールARアプリ①(iPhone)

VISION	カーナビの販促
CONCEPT	イメージキャラクターのタレントが 占いを行なう
TARGET	タレントのファン層

#### ●販促ツールARアプリ①(iPhone)

AR Engine	metaio Unifeye Mobile SDK
Marker	ImageMarker(Markerless)
Contents	2D Animation + 3DCG

#### ● 販促ツールARアプリ①(iPhone)

metaio Unifeye Mobile SDK AR Engine ECLIPSE 2D Animation + 3DCG Contents

#### ●販促ツールARアプリ②(iPhone/iPad/Android)

VISION	分譲マンションの販促
CONCEPT	建設予定地でCGのマンションを表示 モデルルームで構造体を説明
TARGET	分譲マンションの購買層

#### ●販促ツールARアプリ②(iPhone/iPad/Android)

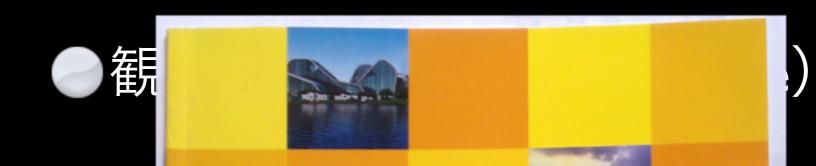
AR Engine	metaio Unifeye Mobile SDK
Marker	ImageMarker(Markerless)
Contents	Movie/3DCG

#### ●観光PR用ARアプリ(iPhone)

VISION	イベントの告知
CONCEPT	イベントの内容をコンパニオンが 日本語/英語/中国語で説明
TARGET	イベントに興味がある層

#### ●観光PR用ARアプリ(iPhone)

AR Engine	metaio Unifeye Mobile SDK
Marker	ImageMarker(Markerless)
Contents	2D Animation + Slideshow



AR Engine



Leisure INTRODUCTION MANUAL Expo 2 2 1 1 THE WORLD LEISURE EXPO

2011杭州世界休闲博览会 Hangzhou 推介手册

Marker



Contents

www.wl-expo.com 2011年 9月17日-11月18日 終州市

September 17 – November 18, 2011 Hangzhou 未办单位Sponsors:



ile SDK

erless)

leshow



+ Mttp://www.wl-expo.com/index.do

Q Google

iBizQ▼ NextSystem▼ Destination▼ NSMobileLab.▼ News (177)▼ Biz▼ useful▼ Mobile▼ iPhone▼ mac▼ technic▼ android▼ fan▼ private▼



2011杭州世界休闲博览会 2011 Hangzhou World Leisure EXPO

休闲——提升生活品质 9.17-11.18

网上休博会

首届回眸

休闲杭州

English

杭州 雷阵雨 28-34℃









合作供

2011.9.17 - 11





历代石刻造像艺术展在南宋官窑博物...

 杭州邀请的首批上海市民昨游西湖 2011-07-31

验划经文化节花开一度

2011-07-31

2011-07-30



• 2011杭州世界休闲博览会推介



2011年、杭州将迎来2011杭州世界休闲博览会、从9月至11月、以"休闲 -提升生活品质"为主题的2011杭州世界休闲博览会将以"共聚休闲舞台、共话 休闲盛会"的姿态,喜迎八方来客。金秋开幕的2011杭州世界休闲博览会将以杭 州为主会场,杭州萧山区湘湖、滨江区白马湖、淳安千岛湖为主园区,在杭州各 区县(市)及都市经济圈和长三角地区的有关城市和区域设立若干分会场...

#### 更多内容...

#### 2011杭州世界休闲博览会主题

2011杭州世界休闲博览会项目汇总
 2011杭州世界休闲博览会配套服务

#### 距离2011杭州休博会开幕 还有 47 天

#### 休博公告栏

- 特约商户指南
- 特许产品申报表
- 推荐产品指南
- 特许产品生产指南
- 特许产品零售指南
- 第一批休博会合作供应商名单



まとめ:

これまでの経験で

得られたもの

## まとめ

MARのプロデュースには経験が必要

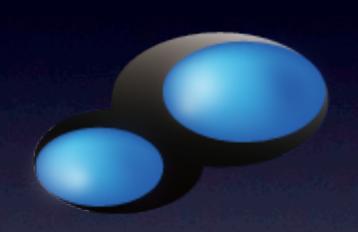
●スマートフォンのCPU/GPUパワーは弱い

Androidの機種依存問題はARアプリでも同様

MRは手段であって目的ではない

# ARプロデュースは 専門家にお任せ下さい

## Thank you for your attention.



# NEXT-SYSTEM