

更新された [CodeGeneration](#) パッケージでは、新しく Python と Perl への変換をサポートし、MATLAB® のサポートが拡大され、また出力を制御するためのオプションも追加されます。

さらに、新しい [コード生成アシスタント](#) によって、便利なグラフィカルインターフェースを CodeGeneration パッケージに提供しています。

CodeGeneration[Python]

[新しい Python 変換機能](#) では、スタンドアロンで実行するためのコードを Python 3 言語で生成します。CodeGeneration のほかの変換機能と同様、CodeGeneration[Python] では、式をコードフラグメントに変換できます。

`with(CodeGeneration) :`

`Python($\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$)`

```
cg23 = math.sqrt(a ** 2 + b ** 2 + c ** 2)
```

プロシージャや、より大きなプログラムを変換することもできます。

`Python(m → add(ithprime(i), i = 1 .. m))`

```
import sympy
```

```
def cg24 (m):
    r = 0
    for i in range(1, m):
        r = r + sympy.prime(i)
    return(r)
```

コア Python 3 言語のサポートに加え、CodeGeneration[Python] では多くの Maple データ構造および関数を変換することができます。これには、線形代数および特殊関数の多くのルーチンから、それに相当する科学技術計算の一般的な numpy および scipy ライブラリまでが含まれます。

| Maple オブジェクト | 生成された Python 出力 |
|--------------|-----------------|
| | |

| | |
|---|---|
| $\begin{bmatrix} -59 & -68 & 16 & -95 \\ 12 & -67 & 9 & -20 \\ -62 & 22 & 99 & -25 \\ -33 & 14 & 60 & 51 \end{bmatrix}$ | <pre>cg25 = numpy.mat([[-59,-68,16,-95],[12,-67,9,-20],[-62,22,99,-25],[-33,14,60,51]])</pre> |
| $\begin{cases} -v^3 + 3v + 1 & v < 1 \\ 2v^3 - 9v^2 + 12v - 2 & v < 2 \\ -v^3 + 9v^2 - 24v + 22 & \text{otherwise} \end{cases}$ | <pre>cg26 = -v ** 3 + 3 * v + 1 if v < 1 else 2 * v ** 3 - 9 * v ** 2 + 12 * v - 2 if v < 2 else -v ** 3 + 9 * v ** 2 - 24 * v + 22</pre> |
| $(M, n) \rightarrow M - x \text{ LinearAlgebra:IdentityMatrix}(n)$ | <pre>import numpy cg27 = lambda M,n: M - x * numpy.eye(n)</pre> |
| $_C1 \text{ BesselJ}(v, x) + _C2 \text{ BesselY}(v, x)$ | <pre>cg28 = _C1 * scipy.special.jv(nu, x) + _C2 * scipy.special.yv(nu, x)</pre> |
| $\text{LambertW}(100, \pi + e)$ | <pre>cg29 = scipy.special.lambertw(math.pi + math.e, 100)</pre> |

▼ CodeGeneration[Perl]

[新しい Perl 変換機能](#)では、後で Perl 5 言語の既存のコードに含めることを想定し、Maple でコードをプロトタイプ化することができます。

Maple、Perl、および Python は、すべて明確にタイプ分けされていないインタープリタ型プログラミング言語であるため、Maple プログラムは多くの場合とても自然に Perl または Python で表されます。

`with(CodeGeneration) :`

`Perl($\sqrt{b^2 - 4ac}$)`

`$cg30 = sqrt(-4 * $a * $c + $b ** 2);`

特に、Maple の文字列処理のための高度なツールの多くは、同等の Perl 言語に変換することができます。

`replaceFoo := proc(s) if StringTools:-RegMatch("N[aeiou]*dl[ae]*", s) then "Match" else cat("No match: ", s) end if; end proc`

`proc(s) if StringTools:-RegMatch("N[aeiou]*dl[ae]*", s) then "Match" else cat("No match: ", s) end if end proc`

(2.1)

```
replaceFoo("Needle"); replaceFoo("Haystack")
```

"Match"

"No match: Haystack"

(2.2

```
Perl(replaceFoo)
```

```
#!/usr/bin/perl
```

```
sub replaceFoo
```

```
{  
  local($s) = @_;  
  if (($s =~ m/N[aeiou]*d[ae]*/)) {  
    return("Match");  
  } else {  
    return("No match: " . $s);  
  }  
}
```

▼ 参照

[CodeGeneration\[Perl\]](#)、[CodeGeneration\[Python\]](#)、[Maple 18 の言語とプログラミングの拡張](#)